Scheda Esplicativa
e
Registro Manutenzioni
dell'apparecchio elettronico da intrattenimento

ISIDE

Nome Commerciale Apparecchio

Produttore apparecchio :

Elettronica Video Games S.p.A.
Via Po n° 110, 20032, CORMANO (MI)
Tel +39 02 66300722 - Fax +39 02 66300728
www.elettronicavideogames.com - Mail **info@evg-spa.com**

Azienda certificata UNI EN ISO 9001 : 2008
Certificato n° 9190.EVGA

DICHIARAZIONE DI CONFORMITA' ALL' ESEMPLARE OMOLOGATO

Il sottoscritto, rappresentante legale della ditta : **Elettronica Video Games S.p.A.**

con sede legale in : **Via Lunigiana n° 46 Milano**

e sede operativa in : **Via Po n° 110 CORMANO (MI)**

produttore dell' apparecchio da trattenimento denominato : **ISIDE**

comprensivo di scheda elettronica denominata : **ISIDE 01**

identificato dai sottostanti codici identificativi (provvisorio, permanente) rilasciati da "AAMS" è conforme all'esemplare che è stato sottoposto alla verifica tecnica per il conseguimento della certificazione di conformità alle prescrizioni di idoneità al gioco lecito, come dimostrato dal documento "ATTESTATO DI CONFORMITA" rilasciato da "AAMS" esposto su questo apparecchio.

|___|___|___|___|___|___|___|___|___|___|___|___|

Codice Identificativo Temporaneo

|___|___|___|___|___|___|___|___|___|___|___|___|

Codice Identificativo Permanente

Organismo di verifica tecnica : **S.G.S. ITALIA**

Certificazione numero : **VTA6R04797Y**

Rilasciata in data : **22/06/2015**

Codice Modello : **776821826265174**

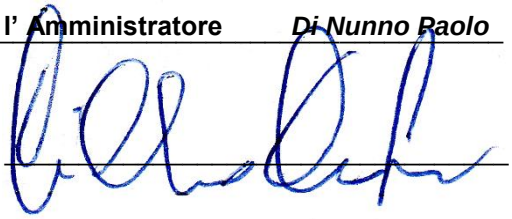
Identificativo SW : **ISIDE 01 VER. V100IT**

Codice SW : **5117315140601405**

Luogo : **CORMANO** Data : **26/06/2015**

Nome e Posizione : **l' Amministratore** ***Di Nunno Paolo***

Firma :



SOMMARIO

DICHIARAZIONE DI CONFORMITA' ALL' ESEMPLARE OMOLOGATO 3
SOMMARIO 4
MANUALE TECNICO 6
TRASPORTO, MOVIMENTAZIONE ED IMMAGAZZINAMENTO 6
Imballo 6
Sollevamento e Trasporto Macchina 6
Immagazzinamento della macchina imballata e disimballata 6
ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE 7
Note Generali 7
Identificazione Macchina 7
Requisiti per un'installazione sicura 7
ACCENSIONE DELL'APPARECCHIO 8
MESSA A PUNTO E REGOLAZIONE 8
INFORMAZIONI SULL'ASSISTENZA TECNICA 9
PRESCRIZIONI DI SICUREZZA 10
PRELIEVO DELL'INCASSO 11
DIAGNOSTICA 11
GARANZIA E OBBLIGHI 11
SCHEDA ESPLICATIVA 12
IDENTIFICATIVO COMMERCIALE 12
PRODUTTORE SCHEDA DI GIOCO 12
PRODUTTORE APPARECCHIO 12
CARATTERISTICHE TECNICHE DELL'APPARECCHIO 13
MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO DEL GIOCO E DELLA DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE 13
Funzione dei pulsanti presenti sulla plancia dell'apparecchio 15
PROMOZIONE DEL GIOCO RESPONSABILE 15
Metodi per la limitazione del gioco in tempo o in denaro 15
Visualizzazione di avvisi o messaggi 15
DESCRIZIONE DEI MECCANISMI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA 16
Scheda elettronica di gioco 16
Copertura del contenitore della scheda di gioco 18
Apparati di inserimento di erogazione delle monete 19
REGOLE DI GIOCO 19
Inizio della partita 19

Svolgimento della partita 20
Fine della partita 20
Regole di gioco e Simboli Speciali 21
Tabella delle combinazioni vincenti 24
CARATTERISTICHE ESTERIORI DELL' APPARECCHIO **27**
ELENCO DEI COMPONENTI NON SENSIBILI PREVISTI **28**
Varianti dell' apparecchio di gioco 28
Serigrafie alternative parte superiore e inferiore 28
Loghi e avvisi riportati sulle serigrafie dell' apparecchio 28
Cabinet alternativi 29
Dispositivi di alimentazione dell' apparecchio 80
Dispositivi di accettazione monete (gettoniere) 80
Dispositivi di erogazione monete (hopper) 80
Dispositivi di visualizzazione (monitor) 80
ELENCO DEI COMPONENTI OPZIONALI **105**
SCHEMA ELETTRICO DELL'APPARECCHIO **106**
SCHEMA E SPECIFICHE DEI CONNETTORI DELLA SCHEDA DI GIOCO **107**
CERTIFICAZIONE DI SICUREZZA **109**
PRECAUZIONI DI SMALTIMENTO **110**
MANUTENZIONE E RIPRISTINO DELL' APPARECCHIO DI GIOCO **110**
Ripristino funzionamento dopo l'apertura della copertura della scheda di gioco 110
Ripristino funzionamento dopo sostituzione o riparazione di parti dell'apparecchio di gioco 110
Tabella dei codici intervento 111
REGISTRO DELLE MANUTENZIONI **112**

MANUALE TECNICO

TRASPORTO, MOVIMENTAZIONE ED IMMAGAZZINAMENTO

Imballo

In relazione alla destinazione e alle modalità di trasporto, gli apparecchi sono imballati in sacchetti di polietilene e/o in pluriball.

ATTENZIONE
I materiali costituenti l'imballo vanno riciclati secondo quanto previsto dalla legislazione ambientale vigente.

Sollevamento e Trasporto Macchina

Gli apparecchi vanno sollevati unicamente tramite carrello elevatore avente:
portata superiore al peso da sollevare

ATTENZIONE
Pericolo di ribaltamento della macchina
Pericolo di urto e schiacciamento per le persone
Durante il sollevamento e trasporto si deve operare con estrema cautela, onde evitare danni alle persone o cose.
Questa operazione deve essere eseguita da personale esperto.
Assicurarsi che non vi siano persone esposte in zona pericolosa.
DURANTE IL SOLLEVAMENTO TUTTA L'AREA CIRCOSTANTE LA MACCHINA E' DA CONSIDERARSI ZONA PERICOLOSA.

Finché l'apparecchio non risulta interamente sollevato è bene verificare il corretto bilanciamento dello stesso. Il sollevamento deve essere eseguito con continuità (esente da strappi o impulsi).
Tenere il carico più basso possibile durante gli spostamenti, sia per una migliore stabilità del carico, che per una maggiore visibilità.
Tutti gli elementi potenzialmente mobili o non in grado di resistere al loro peso devono essere assicurati solidamente all'apparecchio al fine di prevenire pericolosi distacchi o sbilanciamenti.
Il costruttore non risponde di rotture dovute al trasporto della macchina dopo la consegna

Immagazzinamento della macchina imballata e disimballata

L'immagazzinamento degli apparecchi non richiede particolari precauzioni. Sarà sufficiente conservarli all'interno di ambienti chiusi con grado di umidità non elevato.

ISTRUZIONI PER L'INSTALLAZIONE

Note Generali

ATTENZIONE

Gli apparecchi vanno utilizzati esclusivamente in interni (ovvero al riparo di agenti atmosferici) con grado di umidità non elevato.

L'apparecchio va collegato alla fonte di alimentazione (220/230V) mediante il cavo di alimentazione in dotazione.

ATTENZIONE

Prima di inserire la spina nella presa di corrente verificare che la tensione della rete corrisponda a quella indicata sulla targhetta degli apparecchi (220 V) ed accertarsi che la spina non sia danneggiata. In questo ultimo caso far intervenire l'installatore elettrico.
L'impianto di alimentazione deve essere dotato di messa a terra secondo le prescrizioni della legge 46/90.
Verificare che il cavo di alimentazione non sia sottoposto a pressione .

La macchina e le sue parti vengono consegnate imballate.
Dopo aver tolto l'imballaggio assicurarsi dell'integrità dell'apparecchio. In caso di dubbio non utilizzare l'apparecchio e rivolgersi a personale professionalmente qualificato.
In ogni caso, al ricevimento controllare che la macchina non abbia subito danni.
In caso di danni o pezzi mancanti informare immediatamente il costruttore o il suo distributore di zona.

Identificazione Macchina

In caso vengano riscontrati danni o, più in generale, per qualsiasi comunicazione attinente l'apparecchio acquistato è necessario citare il numero seriale identificativo della macchina che è stampigliato su un'apposita targhetta esterna all'apparecchio. Gli interventi di riparazione devono essere realizzati ESCLUSIVAMENTE da personale qualificato del servizio tecnico del produttore o da personale tecnico di aziende regolarmente autorizzate dal produttore come indicato nel decreto interdirettoriale del 19 settembre 2006 comma 9 lettera b. Prima di effettuare interventi interni all'apparecchio, scollegare il cavo dalla presa di rete elettrica.
Evitare urti violenti per la presenza di vetri.

Requisiti per un'installazione sicura

La macchina deve essere installata e messa in funzione SOLAMENTE al coperto ed in locali asciutti. La macchina deve essere collegata ad una presa rete conforme ai correnti requisiti di sicurezza nazionali. Prima di essere accesa la macchina deve essere portata (attraverso un'opportuna attesa) alla temperatura ambiente. La macchina è stata progettata per lavorare a 230 V alternati 50 Hertz. Il consumo è 160 Watt circa. La macchina ha un fusibile di protezione da 3,15 A. In caso di rottura sostituire SOLAMENTE con un fusibile analogo. Il cavo di alimentazione deve essere periodicamente controllato.

ACCENSIONE DELL'APPARECCHIO

Avviare l'apparecchio effettuando i seguenti passi:

- Sincerarsi che l'apparecchio sia collegato alla rete tramite il cavo di rete fornito in dotazione
- Portare l'interruttore di alimentazione in posizione ON
- Dopo qualche secondo (tempo necessario al monitor per mettersi in funzioni) verrà mostrata una schermata di caricamento del gioco al cui completamento verrà mostrato il codice identificativo dell'apparecchio nonché i principali dati identificativi dello stesso (CODMOD, IDPROD, CODSW, IDSK). Il tempo minimo di visualizzazione è di 10 sec.
- In caso che l'apparecchio sia stato correttamente abilitato dal produttore (o dal suo distributore autorizzato) verrà successivamente mostrata la schermata del gioco stesso in modalità demo.
- In caso che l'apparecchio:
    - Abbia ricevuto regolare Nulla Osta per la messa in esercizio
    - Sia stato attivato dal concessionario di rete con il quale l'apparecchio è collegato o Sia regolarmente collegato alla Rete telematica dello Stato e da questa "visto"
    - Non si trovi in condizione pregresse di avvenuta manomissione
    - Non si trovi in condizioni pregresse di blocco da parte delle rete telematica di AAMS

  Accetterà monete per effettuare partite.
- Invece nei seguenti casi :
    - Mancata abilitazione rete, macchina non collegata alla rete o macchina che si trova in condizioni pregresse di blocco da parte della rete AAMS (BLOCCO AMMINISTRATIVO) verrà mostrata una schermata indicante "APPARECCHIO DI GIOCO NON UTILIZZABILE. CODICE : XXXX" dove XXXX è un codice che identifica lo stato dell'apparecchio.

      La macchina rimarrà in demo e la gettoniera non accetterà monete.

    - In caso di manomissione invece la macchina non entrerà in demo mode, sullo schermo apparirà la segnalazione della manomissione corrispondente (apertura involucro "esterno", apertura involucro "interno", avvenuta disconnessione della scheda di gioco dal connettore) e verrà emesso anche un allarme sonoro.

      Queste manomissioni possono essere ripristinate attraverso l'inserimento della Password Operatore e/o distributore e/o della Password Produttore (solo per apertura contenitore scheda)

MESSA A PUNTO E REGOLAZIONE

Regolazione audio, video (centratura segnale allargamento laterale e verticale e luminosità/contrasto/messa a fuoco).

Per operare queste regolazioni l'installatore deve aprire con l'apposita chiave lo sportello anteriore (tutte le regolazioni si fanno anteriormente); per quanto riguarda l'audio bisogna entrare nel settaggio della scheda attraverso la pressione del pulsante di test e seguire le semplici istruzioni a video. Per ciò che riguarda le regolazioni video bisogna agire sullo schedino controllo del monitor posto sul lato sinistro della macchina o sul retro del monitor stesso.

ATTENZIONE

Queste regolazioni sono da effettuarsi con l'apparecchio in tensione e vanno quindi affidate unicamente all'installatore elettrico

INFORMAZIONI SULL'ASSISTENZA TECNICA

La manutenzione deve avvenire in accordo alle istruzioni contenute nel presente Manuale. Si raccomanda di rispettare dette istruzioni e, in caso di dubbio, di consultare il costruttore facendo riferimento ai dati riportati nella targa affissa sulla macchina.

- Modello del prodotto
- Numero di matricola
- Anno di costruzione
- Identificativo apparecchio

Il corretto riferimento garantisce risposte rapide e precise.
Qualora la manutenzione dei videogiochi fosse eseguita in modo non conforme alle istruzioni fornite, con ricambi non originali o senza autorizzazione scritta del costruttore, o comunque in modo tale da pregiudicarne l'integrità o modificarne le caratteristiche, **il produttore del mobile e delle parti che lo compongono** si riterrà sollevata da qualsiasi responsabilità inerente la sicurezza delle persone e il funzionamento difettoso del prodotto.
Inoltre ogni intervento di modifica non autorizzato invalida la garanzia definita contrattualmente.

Per l'assistenza tecnica sulle funzionalità della scheda di gioco fare riferimento a :

Elettronica Video Games S.p.A.

Via Po n° 110, 20032 Cormano (MI)

Tel : **02 66300722**

Fax: **02 66300728**

Mail: **info@evg-spa.com**

Web: **www.elettronicavideogames.com**

PRESCRIZIONI DI SICUREZZA

Nel seguito vengono indicate le precauzioni da osservare nell'utilizzo della macchina che sono particolarmente rilevanti ai fini della sicurezza.

- Il presente libretto costituisce parte integrante ed essenziale del prodotto e dovrà essere consegnato all'utilizzatore. Leggere attentamente le avvertenze contenute nel presente libretto in quanto forniscono importanti indicazioni riguardanti la sicurezza d'installazione, d'uso e manutenzione. Conservare con cura questo libretto per ogni ulteriore consultazione.
- Prima di collegare l'apparecchio accertarsi che i dati di targa siano corrispondenti a quelli della rete di distribuzione elettrica. La targa è situata nella parte posteriore alta dell'apparecchio. L'installazione deve essere effettuata in ottemperanza alle norme vigenti nel paese dove la macchina deve essere installata, secondo le indicazioni del costruttore e da personale qualificato. Il costruttore non può essere considerato responsabile per eventuali danni causati dalla mancanza di messa a terra dell'impianto. Per la sicurezza elettrica di questo apparecchio è obbligatorio predisporre l' impianto di messa a terra, rivolgendosi ad un elettricista munito di idoneità tecnica certificata che dovrà verificare che la portata elettrica dell'impianto sia adeguata alla potenza massima dell'apparecchio indicata in targa e sopra specificata. In particolare dovrà anche accertare che la sezione dei cavi dell'impianto sia idonea alla potenza assorbita dall'apparecchio. E' vietato l' uso di adattatori, prese multiple e prolunghe. Qualora il loro uso si rendesse indispensabile e necessario chiamare un elettricista munito di patentino.
- Questo apparecchio dovrà essere destinato solo all'uso descritto in questo manuale. Il costruttore non può essere considerato responsabile per eventuali danni causati da usi impropri, erronei ed irragionevoli.
- L'uso di un qualsiasi apparecchio elettrico comporta l'osservanza di alcune regole fondamentali. In particolare:
    1. Non toccare l'apparecchio con mani o piedi bagnati; ATTENZIONE PERICOLO DI SCOSSA ELETTRICA
    2. Qualsiasi operazione di pulizia, lavaggio o altri interventi all'interno della macchina devono essere eseguiti a "stato energetico zero", con spina disinserita dalla rete.
    3. non usare l'apparecchio a piedi nudi;
    4. non tirare il cavo di alimentazione, per scollegare l'apparecchio dalla rete di alimentazione;
    5. non lasciare esposto l'apparecchio ad agenti atmosferici (pioggia, sole, ecc);
    6. non permettere che l'apparecchio sia usato da bambini.
- Il tecnico autorizzato deve, prima di effettuare qualsiasi operazione di manutenzione, staccare la spina dopo aver spento l'interruttore delle macchine.
- Per le operazioni di pulizia portare la macchina a "stato energetico zero", cioè interruttore macchina spento e spina staccata ed attenersi esclusivamente a quanto previsto nel presente libretto.
- In caso di guasto o di cattivo funzionamento dell'apparecchio, spegnerlo. E' severamente vietato intervenire. **La manutenzione deve essere effettuata da personale qualificato ed autorizzato. L'eventuale riparazione dei prodotti dovrà essere effettuata solamente dalla casa costruttrice o da centro di assistenza autorizzato e/o competente, utilizzando esclusivamente ricambi originali. Il mancato rispetto di quanto sopra fa immediatamente decadere la garanzia e solleva da qualsiasi responsabilità il produttore e/o il suo distributore autorizzato.**
- Per favorire l'aerazione della macchina posizionarla a cm. 15 da muri o da altre macchine dalla parte dell'aerazione.
- Divieto di abbandonare gli apparecchi aperti.
- Non usare benzina o solventi infiammabili come detergenti, ma ricorrere sempre a solventi commerciali autorizzati non infiammabili e non tossici.

- Dopo ogni intervento che prevede l'apertura dell'apparecchio, richiuderlo e bloccarlo sempre con le relative chiavi prima di ripristinare l'alimentazione e avviare la macchina.

PRELIEVO DELL'INCASSO

Posizionare l'interruttore d'accensione su off.
Aprire con l'apposita chiave lo sportello anteriore posto nella parte in basso del mobile.
Estrarre la cassetta monete.
Richiudere con la chiave lo sportello.

DIAGNOSTICA

Se l'apparecchio non si accende:

- Controllare il corretto inserimento della spina d'alimentazione alla rete e del connettore al blocco alimentazione posto sopra il monitor
- Controllare ad alimentazione scollegata la funzionalità del fusibile inserito nel gruppo di alimentazione.
- Controllare il filtro di rete.
- Controllare l'alimentazione.
- Se l'immagine è sfalsata agire sullo schedino comandi LCD.
- Se l'audio è alto o basso entrare nel menù del gioco nel seguente modo:
    - Aprire la macchina e premere il pulsante di TEST
    - Selezionare SETUP MENU'
    - Selezionare VOLUME
    - Utilizzando i pulsanti STOP1 e STOP2 regolare il volume.

GARANZIA E OBBLIGHI

1. Eventuali reclami a riguardo di danni costituzionali presenti in nuove macchine deve essere comunicato al distributore entro due giorni dalla consegna delle stesse
2. Eventuali difetti costituzionali devono essere comunicati immediatamente dopo la scoperta e comunque non oltre tre mesi dal ricevimento della macchina
3. Qualsiasi intervento non effettuato/autorizzato dal costruttore o dal suo distributore autorizzato sulla macchina, oltre a far decadere la garanzia, potrebbe essere perseguito a norma di legge in quanto può potenzialmente inficiare sul nulla osta di distribuzione dell'apparecchio stesso.
4. L'acquisto di macchine usate fa decadere immediatamente la garanzia dell'apparecchio stesso.

SCHEDA ESPLICATIVA

IDENTIFICATIVO COMMERCIALE

Nome commerciale scheda di gioco : **ISIDE 01**

Nome commerciale dell' apparecchio : **ISIDE**

PRODUTTORE SCHEDA DI GIOCO

Ragione sociale : **Elettronica Video Games S.p.A.**

Indirizzo : **Via Po n°110, 20032 CORMANO (MI)**

P. IVA : **10888400156**

Codice produttore (IDPROD) : **3180611495420003**

Persona di riferimento : **sig. Paolo Di Nunno**

PRODUTTORE APPARECCHIO

Ragione sociale : **Elettronica Video Games S.p.A.**

Indirizzo : **Via Po n°110, 20032 CORMANO (MI)**

P. IVA : **10888400156**

Persona di riferimento : **sig. Paolo Di Nunno**

CARATTERISTICHE TECNICHE DELL'APPARECCHIO

Durata minima della partita :	4 secondi
Durata massima della partita :	320 secondi circa
Costo della singola partita :	1,00 €
Accettatore di monete :	*vedi sezione "Apparati di inserimento ed erogazione monete..." per dettagli.*
Monete accettate :	0,50€(*) - 1,00€ e 2,00€.
Erogatori monete :	*vedi sezione "Apparati di inserimento ed erogazione monete..." per dettagli.*
Monete erogate :	0,50€(*) - 1,00€ - 2,00€
Premio massimo per partita :	100,00€
Percentuale minima di premio per ciclo :	74%
Durata ciclo di premio :	30.000 partite

(*) La macchina accetta ed eroga monete del valore di 0,50€ a seconda di come viene configurato il funzionamento dei dispositivi di erogazione in fase di SET-UP. La macchina potrà accettare monete del valore di 0,50€ solo se ha la possibilità di restituire monete dello stesso valore, quindi solo se presente HOPPER configurato e riempito di monete del valore di 0,50€. Per visualizzare o modificare la configurazione dei dispositivi di erogazione delle monete procedere come segue :

- Aprire la macchina e premere il pulsante di TEST
- Selezionare SETUP MENU
- Selezionare MODALITA' HOPPER
- Procedere nella definizione della configurazione dei 2 hopper, selezionando a scelta :
    - Mode 1 : Hopper 1 -> 0,50 €; Hopper 2 -> 1 €;
    - Mode 2 : Hopper 1 -> 0,50 €; Hopper 2 -> 2 €;
    - Mode 3 : Hopper 1 -> 1 €; Hopper 2 -> 2 € (nella configurazione Mode 3 l'inserimento moneta da 0,50€ è inibito)
- Premere il pulsante STOP5 per salvare la configurazione e uscire.

MODALITÀ DI FUNZIONAMENTO DEL GIOCO E DELLA DISTRIBUZIONE DELLE VINCITE

L'apparecchio entra nella fase di gioco mediante l'apposito pulsante "START" (situato sulla plancia del mobile) dopo l'inserimento di monete per un valore uguale o superiore del costo di una singola partita (1€),fino a quel momento la macchina rimane in modalità dimostrativa.

In modalità dimostrativa i pulsanti presenti sulla plancia dell' apparecchio non svolgono alcuna funzione.

La macchina accetta l'inserimento di monete fino ad un massimo di 2 €, al raggiungimento di tale importo viene inibita l'accettazione di ulteriori monete.

La macchina non accetta monete il cui importo sommato a quanto già inserito ecceda il valore massimo di 2€.

Una volta iniziato a giocare non è possibile inserire ulteriori monete prima di aver esaurito l'importo precedentemente inserito.

L'apparecchio da la possibilità di richiedere, tramite apposito tasto, la restituzione dell'importo, precedentemente inserito, eccedente il costo della partita, e se impostato l'importo inferiore al costo della singola partita (0,50€).

Il giocatore nel corso delle diverse fasi di gioco effettua le sue scelte attraverso la pressione dei pulsanti di gioco (situati sulla plancia del mobile) al fine di ottenere una delle combinazioni vincenti o di entrare nelle fasi bonus (*vedi descriz. Regole di Gioco*) .

In caso di vincita il premio viene distribuito direttamente dall'apparecchio tramite erogazione di moneta metallica.

L'erogazione della vincita avviene in modo automatico al concludersi della partita. Per attivare il pagamento della vincita è necessario che il giocatore, al termine della partita, prema il pulsante opportuno situato sulla plancia dei pulsanti, o in alternativa, non continui a giocare e lasci la macchina ferma per un piccolo lasso di tempo, in questo caso la macchina inizierà un conto alla rovescia al termine del quale la macchina eroga il premio corrispondente.

Il massimo importo che si può vincere al termine di ciascuna partita è pari a 100€.

In caso che i dispositivi di erogazione (HOPPER) contengano un importo insufficiente a garantire il pagamento di una eventuale vincita ottenibile nella partita successiva (massima vincita 100€) l'apparecchio visualizzerà un messaggio a video "AGGIUNGERE MONETE" impedendo l'accettazione di altre monete. In questa situazione occorre effettuare una delle due seguenti operazioni:

- REFILL degli HOPPER (indifferentemente da parte del gestore o dell'esercente) tramite apposita chiave di REFILL.
- Ricaricamento manuale degli HOPPER (da parte del gestore in quanto si presuppone una apertura della porta anteriore della macchina).

Al termine di una delle due sopracitate operazioni eventuali importi precedentemente inseriti vengono comunque mantenuti.

La macchina è dotata inoltre di un pulsante di TEST, situato all'interno del mobile e quindi accessibile solo ed esclusivamente dal gestore dell'apparecchio. Questo pulsante una volta premuto permette di accedere ai seguenti menu :

- AAMS
- SETUP
- SYSTEM
- RECORD
- TEST

Vedi DESCRIZIONE DEL MENU' PRINCIPALE DI SET-UP.
Nella macchina sono presenti tre contatori meccanici non azzerabili che riportano :

- i totali delle monete entrate nella macchina
- i totali delle monete uscite dalla macchina
- i totali delle monete entrate per l'eventuale REFILL degli HOPPER (1 scatto = 1 €).

Al fine di garantire l'integrità dei segnali tra i dispositivi interni di accettazione e pagamento (ACCETTATORE di MONETE e HOPPER) e la scheda elettronica di gioco, l' apparecchio ERUPTION monta periferiche che si interfacciano alla scheda madre mediante protocollo seriale CCTALK.
L'apparecchio è dotato inoltre di interfaccia seriale (DB9 femmina) per connessione e la trasmissione dei dati alla rete telematica.

Funzione dei pulsanti presenti sulla plancia dell'apparecchio

I pulsanti situati sulla plancia dell'apparecchio oltre a bloccare il relativo rullo relativo possono avere funzioni secondarie. I pulsanti saranno abilitati alla funzione assegnata solo nel momento in cui tale funzione sia contemplata dalla situazione di gioco e dalle regole previste.

- HELP : mostra le regole di gioco e le tabelle dei premi.
- LIMITI : abilita notifica gioco responsabile e imposta le soglie di tempo o denaro.
- AUTOPLAY : attiva la funzione di gioco automatico. E' attivabile solo con rigioco di punti vinti.
- RESTO : consente di ritirare il denaro eccedente al costo della partita.
- PAYOUT : consente di ritirare il premio vinto.
- POWER : consente di variare il "BET", ovvero la quantità di punti da giocare durante le fasi di gioco.
- START : avvia la fase di gioco successiva.

PROMOZIONE DEL GIOCO RESPONSABILE

Metodi per la limitazione del gioco in tempo o in denaro

La soluzione adottata per la promozione del gioco responsabile, richiesto dal Decreto Interdirettoriale del 19 Settembre 2006 – Integrazioni alle Regole Tecniche relative agli apparecchi e congegni di cui all'articolo 110, comma 6°, del TULPS, prevede che il giocatore, dopo aver inserito l'importo necessario per effettuare almeno una partita possa definire un limite massimo di tempo di gioco od un limite massimo di importo da giocare. E' possibile definire tali limiti semplicemente premendo il pulsante STOP 4 dopo aver inserito denaro almeno pari al costo di una partita e prima di iniziare la stessa. A questo punto l'apparecchio visualizza sul monitor una piccola interfaccia grafica che permette l'impostazione dei limiti, il giocatore premendo i pulsanti STOP 1 e STOP 2 imposterà limiti di denaro, mentre invece premendo i pulsanti STOP 3 e STOP 4 imposterà limiti di tempo di gioco. Inoltre al temine della partita in corso, qualora precedentemente richiesto dalla rete telematica di AAMS, verranno mostrati gli eventuali messaggi e/o avvisi finalizzati alla promozione del gioco responsabile trasmessi dalla rete telematica di AAMS. Nel caso che venga "trasmesso" un avviso non si potranno inserire nuove monete od iniziare una nuova partita fino al termine della durata prevista per l'avviso stesso.

Visualizzazione di avvisi o messaggi

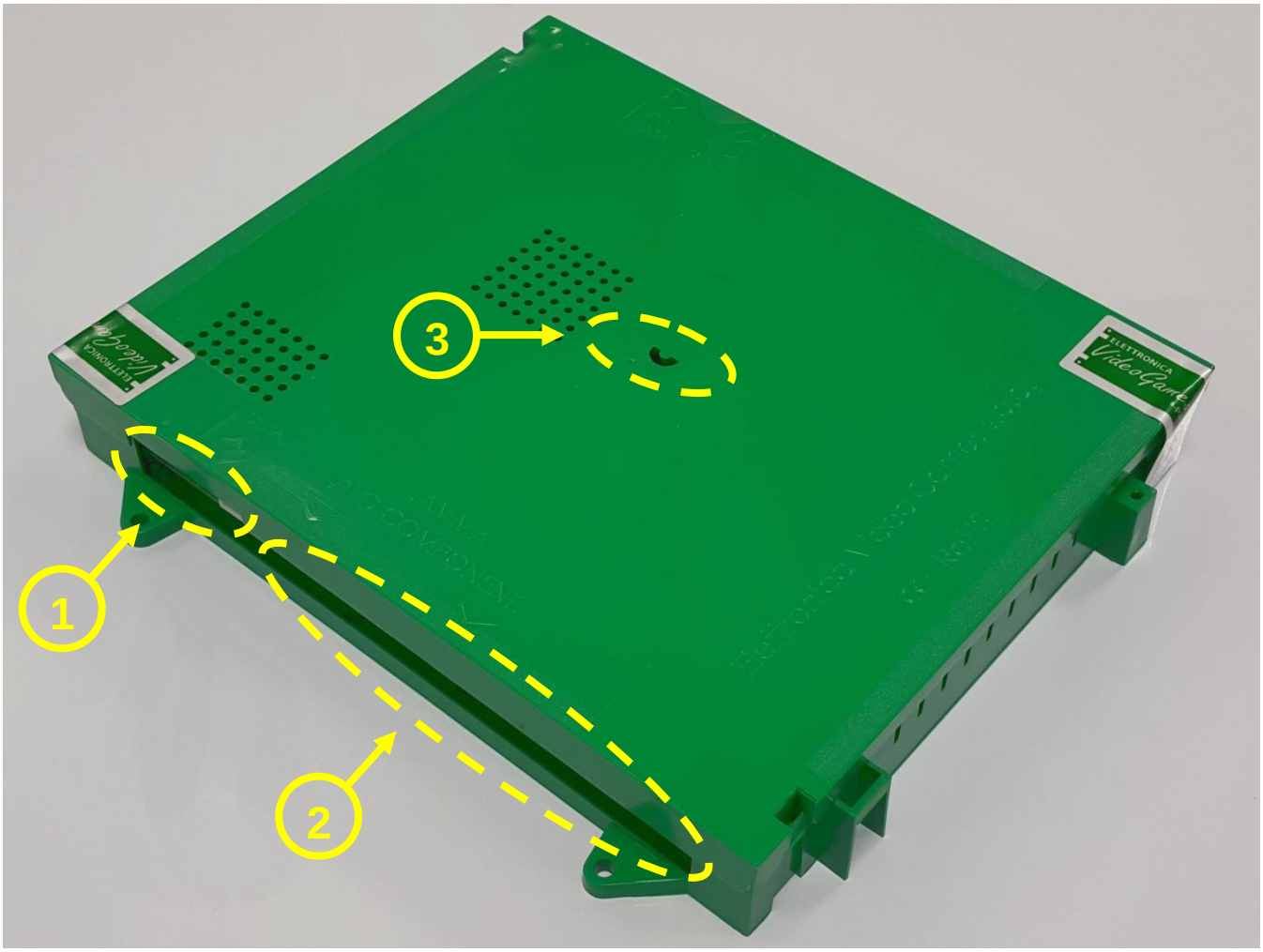
Al temine della partita, qualora precedentemente richiesto dalla rete telematica di AAMS, verranno mostrati gli eventuali messaggi o avvisi finalizzati alla promozione del gioco responsabile trasmessi dalla rete telematica di AAMS. Fino a che l'avviso non è stato correttamente visualizzato non è possibile iniziare una nuova partita.

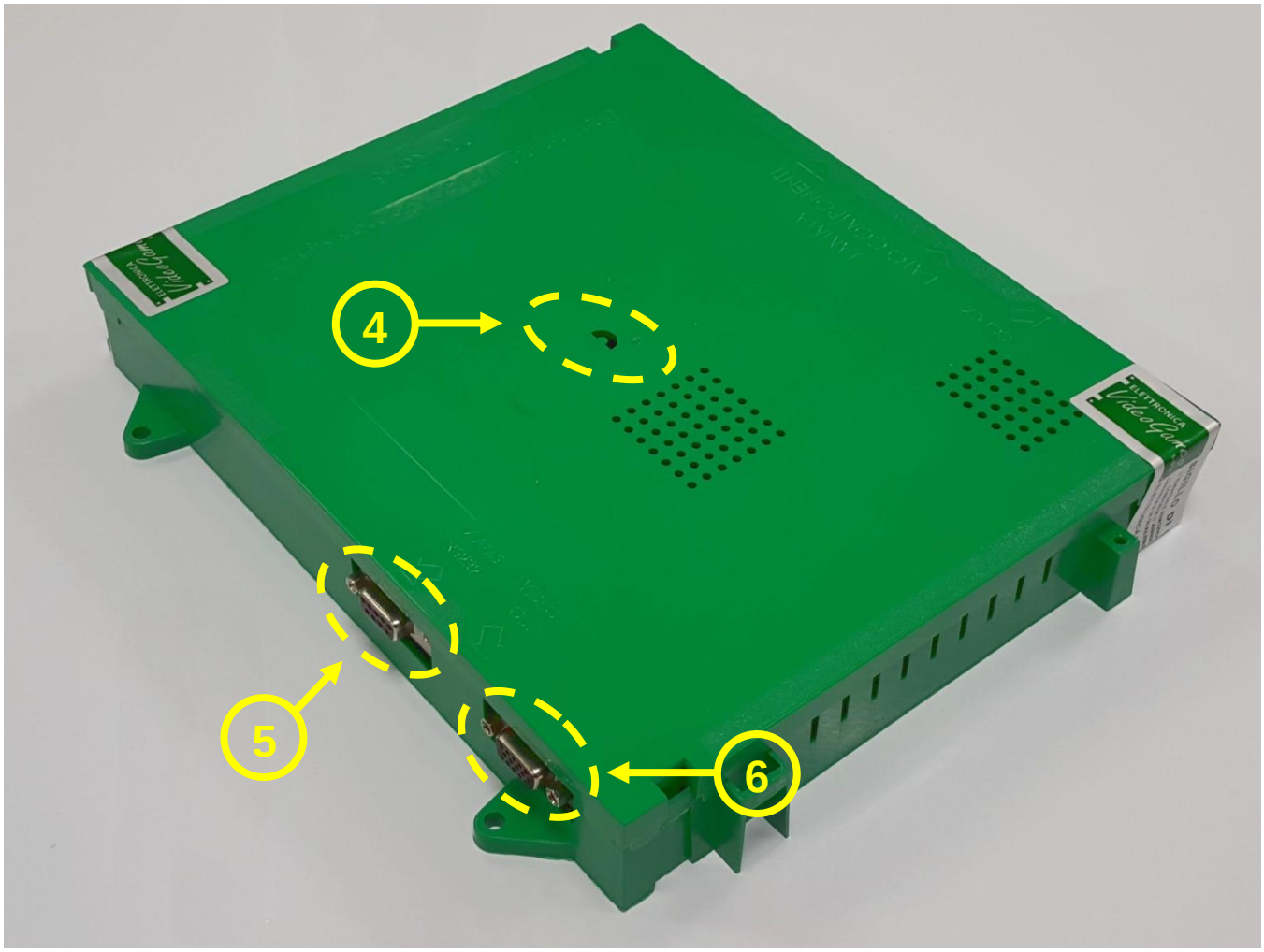
DESCRIZIONE DEI MECCANISMI DI IMMODIFICABILITÀ E SICUREZZA

Tutti gli accorgimenti tecnici sono stati adottati al meglio delle attuali conoscenze tecniche, esperienza e buona fede al fine di garantire l'immodificabilità delle regole e dei principi di funzionamento del gioco, come previsto dalla legge, e il corretto e duraturo funzionamento dell'apparecchio.

Scheda elettronica di gioco

Al fine di garantire una maggiore sicurezza e rendere immodificabile il contenuto dei dispositivi destinati alla memorizzazione dei dati la scheda elettronica di gioco è stata racchiusa in un contenitore, realizzato in materiale ABS di colore verde o nero o in alternativa realizzato in policarbonato trasparente, che la isola dell'esterno e che ne consente la connessione ai soli connettori necessari al funzionamento dell' apparecchio. Il contenitore è chiuso mediante incastri e sigillata da etichette adesive antimanomissione che rendono visibile l'apertura della stesso. L'apertura di questo contenitore comporta l' "apertura" di uno switch che rileva (anche ad apparecchio spento o non alimentato) la tentata manomissione. Per sbloccare la macchina da questo tipo di manomissione è necessario l'intervento diretto del produttore della scheda elettronica di gioco che procederà al controllo della stessa per verificare il corretto funzionamento ed eventuali manomissioni, e ad esito positivo, ne ripristina il normale funzionamento.



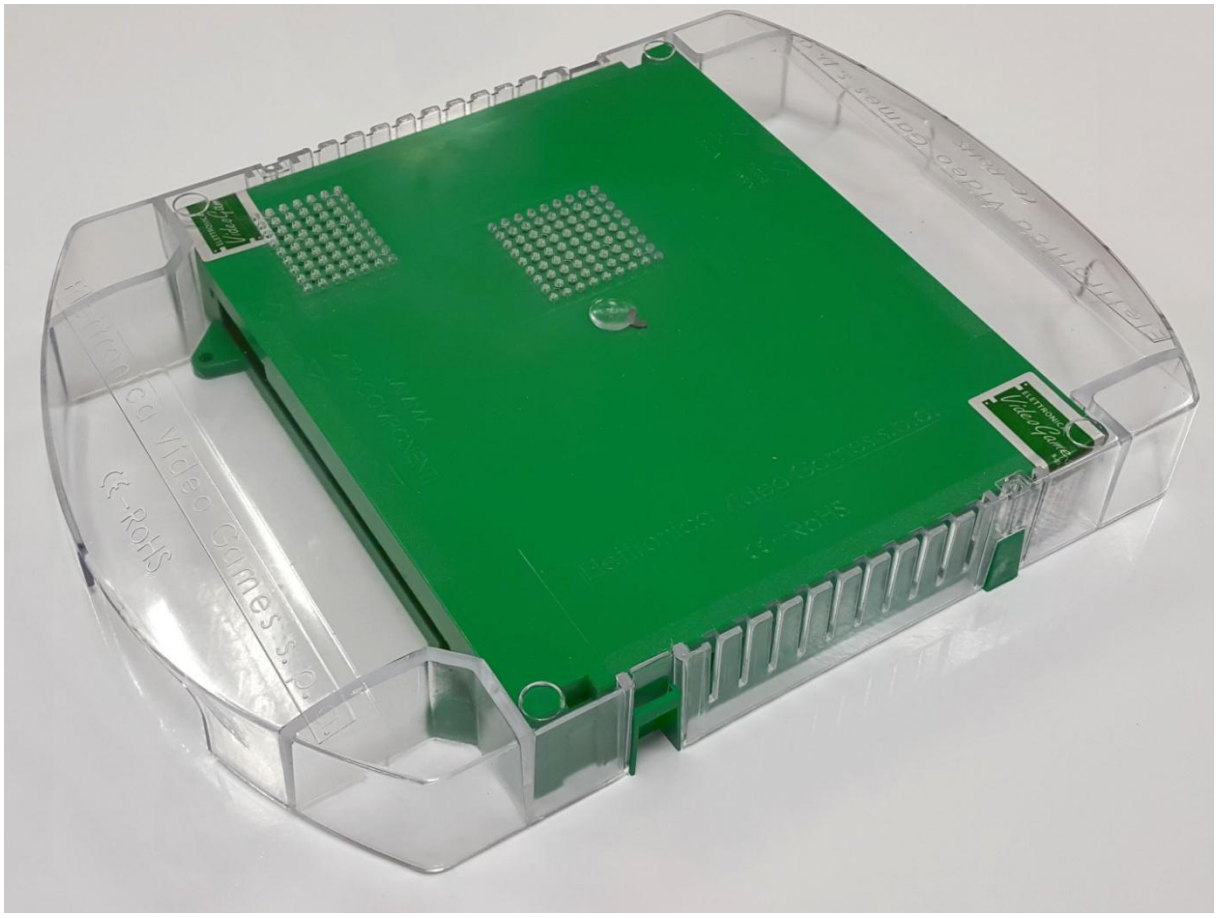


1) Connettori per collegamento ai dispositivi CCTALK di accettazione ed erogazione delle monete
2) Connettore 28 pin JAMMA
3) Foro tamper copertura
4) Foro tamper copertura
5) Connessione alla rete telematica di AAMS con porta seriale RS232 - Connettore DB9 F
6) Connessione al monitor dell' apparecchio - Connettore DB15 H

Il corretto set-up ed una corretta gestione dell' apparecchio di gioco prevede sempre l'utilizzo del contenitore della scheda di gioco descritto precedentemente. L'impiego di altri contenitori o una gestione scorretta dell'apparecchio fanno decadere ogni responsabilità di Elettronica Video Games S.p.A.

Copertura del contenitore della scheda di gioco

Come previsto dall'articolo 7 del Decreto Interdirettoriale del 19 Settembre 2006 – Integrazioni alle Regole Tecniche relative agli apparecchi e congegni, di cui all'articolo 110 comma 6A del TULPS, l'apparecchio è dotato di una copertura, realizzata in ABS di colore verde o nero o in alternativa realizzata in policarbonato trasparente, che provvede ad isolare la scheda di gioco e le relative parti di connessione dal resto dell' apparecchio.
Lo scopo dell' utilizzo della copertura è quello di fornire protezione adeguata (grado di protezione IP20) contro l'accesso diretto al scheda elettronica ed ai connettori che provvedono il collegamento fra la stessa ed il resto dei dispositivi dell'apparecchio. La copertura è dotata di un tastatore che agendo sullo switch di controllo, situato all' interno della scheda elettronica di gioco, permette il rilevamento della presenza della stessa. La scheda elettronica monitorando costantemente, anche in assenza di alimentazione elettrica, lo stato dello switch di controllo consentirà il normale funzionamento dell'apparecchio (se la copertura è correttamente montata) oppure l'attivazione dello stato di manomissione (in caso di assenza della copertura).
In caso di attivazione dello stato di manomissione non sarà più consentito il gioco e l'apparecchio visualizzerà immediatamente a video il relativo messaggio di blocco nonché la segnalazione acustica di allarme. Il ripristino dell' apparecchio al normale funzionamento è consentito solo ed esclusivamente al personale autorizzato il quale, utilizzando il menu di servizio ed autenticandosi mediante propria password, registri le opportune manutenzione.



Il corretto set-up ed una corretta gestione dell' apparecchio di gioco prevede sempre l'utilizzo della copertura indicata nella figura sopra. L'impiego di altre coperture o una scorretta gestione dell'apparecchio fa decadere ogni responsabilità di Elettronica Video Games S.p.A.

Apparati di inserimento di erogazione delle monete

Sono stati adottati apparati di inserimento e di accettazione delle monete, prodotti da importanti e rinomati costruttori in conformità alle normative, dotati di un sistema di comunicazione a protocollo CCTALK. Tale sistema di comunicazione consente l'identificazione univoca delle periferiche collegate alla scheda di gioco quali dispositivi di accettazione ed erogazione monete. Inoltre consente alla scheda la verifica delle componenti di connessione a tali dispositivi poiché qualsiasi tipo di manomissione altererebbe l'integrità dei messaggi di protocollo circolanti sulle componenti di connessione stesse. In caso di identificazione di manomissioni o di sostituzioni dei dispositivi di inserimento ed erogazione monete, la scheda di gioco provvede alla disabilitazione degli apparati di introduzione ed erogazione monete visualizzando una schermata con un messaggio che notifica tale evento. Il ripristino dell' apparecchio al normale funzionamento può essere effettuato solo dal produttore della macchina, da un suo rivenditore autorizzato o da personale qualificato ed autorizzato. L'operazione di ripristino dell'apparecchio sarà effettuato previa l'autenticazione del soggetto che svolge tale manutenzione inserendo la propria password operatore o distributore. Una volta inserita la password il sistema assocerà in maniera automatica l'IDSOGG corrispondente, si accederà poi al menù "MANUTENZIONI" nel quale si deve selezionare il codice corrispondente all'intervento effettuato ed il numero seriale del pezzo eventualmente sostituito.

REGOLE DI GIOCO

Il gioco non riproduce (neanche in minima parte) il gioco del Poker o le sue regole.
Il gioco che si basa sull'intrattenimento del giocatore (come previsto dalla legge 289 così come modificata dalla legge 326 e 266) si svolge attraverso l'esecuzione di una partita del costo pari ad 1€ (*possibilità di inserimento di 0,50€ escludibile, 1€ e 2€ con diritto di recesso sull'importo eccedente il costo della singola partita o, se impostato, con diritto di recesso su importo inferiore al costo della singola partita 0,50€).*
La durata della partita non può essere inferiore a 4 secondi, e può prolungarsi per un tempo massimo di circa 320 secondi, una volta trascorso tale tempo la partita verrà terminata automaticamente erogando la vincita corrispondente ai "PUNTI" accumulati fino a quel momento.
Lo scopo del gioco è riuscire ad ottenere una delle combinazioni vincenti oppure entrare nelle fasi di gioco bonus più avanti descritte.
Inserendo l'importo corrispondente al costo della partita (1 €), prima di iniziare a giocare, il giocatore può, come previsto dall'articolo 22 della legge 27 dicembre 2002 n. 289, comma 6 così come modificato dalla legge 326 del 24/11/2003 e dall'articolo 1 comma 525 della legge 23 dicembre 2005 n. 266, decidere se imporre un limite di tempo di gioco oppure un limite di denaro giocabile nella macchina. Queste due operazioni vengono effettuate accedendo al menù di impostazione dei limiti di gioco attraverso la pressione del pulsante STOP2 e successivamente utilizzando i tasti STOP1/STOP2 (limite di importo da giocare) o STOP2/STOP3 (tempo massimo di utilizzo).
L' intrattenimento del giocatore è ottenuto attraverso il coinvolgimento dello stesso nella dinamica di gioco il quale effettuando delle scelte cercherà di ottenere una vincita al termine delle singole fasi di gioco (la vincita è espressa in punti). Poiché la massima vincita per legge non può eccedere il limite di 100 €, nel caso in cui una vincita estratta fornisse un valore di punti che sommati a quelli presenti in "PUNTI DELLA PARTITA" supera il valore di 10.000, il valore dei "PUNTI DELLA PARTITA" viene limitato a 10.000 punti e successivamente l'apparecchio eroga automaticamente la corrispondente vincita di 100 €. Nessun punteggio residuo o fase bonus viene trasmessa a partite successive.

Inizio della partita

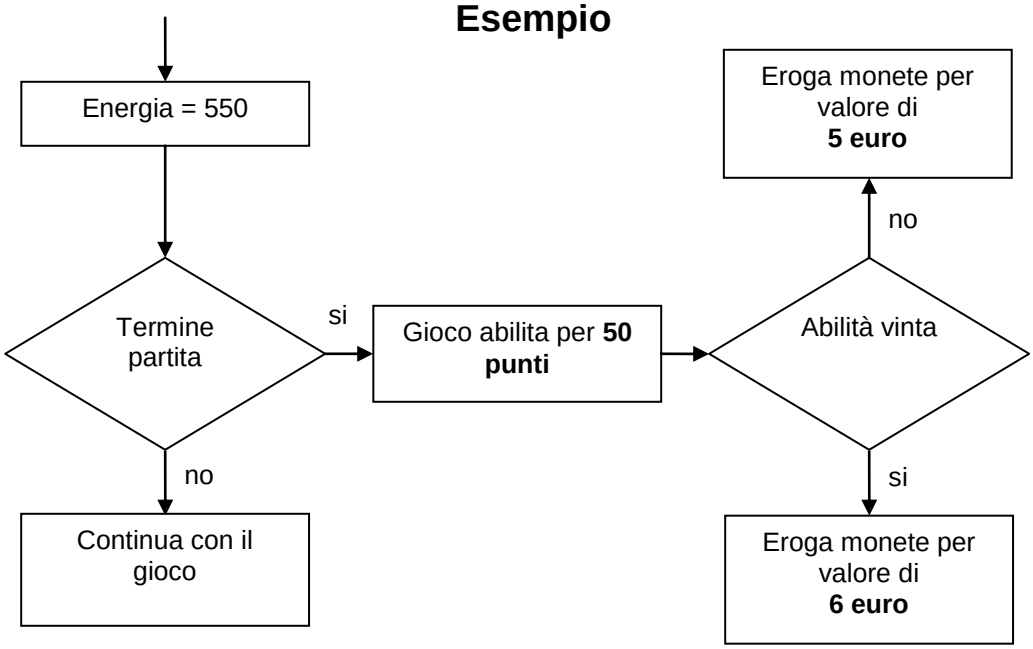
La partita ha inizio quando il giocatore preme il pulsante START o il pulsante STOP 5, per modificare la quantità di punti giocati nella successiva fase di gioco. La scelta della quantità di punti che saranno giocati nella successiva fase di gioco potrà variare fra i valori 10, 20, 50, 100, 200, l' apparecchio consentirà la scelta di 200 punti solo nel caso in cui il giocatore stia rigiocando punti vinti precedentemente. Tale scelta dovrà essere effettuata entro tre secondi dall'inizio della partita stessa, altrimenti il gioco passerà automaticamente alla fase successiva con il valore del "POWER" presente in quel momento. All'inizio della partita viene suggerito al giocatore il "POWER" utilizzato durante la partita precedente, valore che può essere modificato come descritto sopra. Per passare alla successiva fase di gioco il giocatore deve premere il pulsante START oppure attendere

dieci secondi. Al termine di ogni fase di gioco, sempre attraverso la pressione del pulsante STOP5, sarà altrettanto possibile variare la quantità di punti da giocarsi nella fase successiva. La variazione dei punti giocati nelle singole fasi di gioco, POWER, farà variare in alcuni casi il punteggio assegnato dalle combinazioni vincenti, in altri casi farà variare il numero delle possibili linee vincenti (si legga a riguardo " Linee di vincita " e " Tabella delle combinazioni vincenti ").

Svolgimento della partita

Premendo il pulsante START l' apparecchio effettuerà lo "SPIN", visualizzando sulle linee di gioco i simboli estratti. Al termine dello "SPIN" il sistema controllerà se sulle linee di gioco sono state estratte combinazioni vincenti (successivamente descritte) o dei simboli "BONUS" che permettono di entrare nelle fasi di gioco denominate "BONUS GAME" (successivamente descritte). Al termine dello "SPIN" in caso di vincita o in caso di presenza di punti residui da vincite precedenti, il giocatore può decidere di continuare a giocare premendo il nuovamente il pulsante START o attendendo 10 secondi, oppure terminare il gioco premendo il pulsante PAYOUT. In questo caso la macchina erogherà in monete metalliche il valore corrispondente ai punti accumulati (conversione : 100 punti = 1 €) e nel caso in cui l'energia non sia multipla di 100 allora i punti appartenenti all'ultima centinaia saranno arrotondati per eccesso o per difetto mediante una prova di abilità volta ad arrotondare la vincita ai 100 punti superiori od inferiori.

Esempio



Poiché la massima vincita per legge non può eccedere il limite di 100 €, il gioco ROBIN HOOD è stato progettato in modo da non ottenere più di 10.000 punti per partita (equivalenti a 100 €).

Fine della partita

Una volta che il giocatore ha svolto tutte le fasi della partita senza ottenere alcuna vincita, oppure abbia esaurito i punti accumulata da vincite precedenti, oppure abbia incassato la vincita effettuata, nell'apposita area destinata alla visualizzazione dei messaggi di gioco compare il messaggio "PARTI" se il credito è diverso da 0 oppure il messaggio "GIOCA" se il credito è uguale 0, questo indica al giocatore che la partita è terminata e l'apparecchio è pronto ad iniziarne una nuova.

Regole di gioco e Simboli Speciali

CARATTERISTICA SPECIALE "VALANGA"

Tutte le combinazioni vincenti ottenute sui rulli di gioco azionano la caratteristica speciale "VALANGA". Tutti i simboli che fanno parte della combinazione vincente estratta spariscono per far posto ad altrettanti simboli che cadono dall' alto. Con questo meccanismo possono successivamente formarsi nuove combinazioni vincenti, ed i punti ottenuti da queste andranno ad aggiungersi al punteggio ottenuto precedentemente. Le nuove combinazioni vincenti formate azioneranno a loro volta il meccanismo della "VALANGA".

SIMBOLI SPECIALI "WILD"

Ognuno dei simboli sopra sostituisce qualsiasi simbolo di gioco, tranne il simbolo "DEA" e "SCATTER", e concorre all' ottenimento della migliore combinazione vincente possibile in quel momento.

SIMBOLO SPECIALE "DEA"

Se al termine dello spin il sistema estrae il simbolo "DEA" sul 5° rullo allora comparirà la dea ISIDE che lanciando sfere luminose colpirà in modo casuale i simboli situati sul 2°, 3° e 4° rullo. I simboli colpiti dalla sfera luminosa vengono trasformati in simboli "WILD".

SIMBOLO SPECIALE "SCATTER "

Se al termine dello spin tre simboli "SCATTER" vengono estratti sul 3°, 4° e 5° rullo il sistema farà svolgere casualmente uno delle seguenti fasi di gioco :

- BONUS GAME
- FREE GAME

BONUS GAME

Questa fase di gioco può svolgersi su due livelli. Nel primo livello proposto premendo il pulsante START bisognerà scegliere quale dei bracieri proposti spegnere. Il braciere spento svelerà il premio nascosto che potrà essere:

- Vincita di punti, che andranno a sommarsi a quelli vinti in precedenza.
- "NEXT", darà accesso al secondo livello.
- "EXIT", farà terminare il Bonus Game.

Nel secondo livello premendo il pulsante START bisognerà scegliere quale dei sarcofaghi aprire. Si ha a disposizione un solo tentativo di scelta. Il sarcofago aperto svelerà il premio nascosto che potrà essere :

- Vincita di punti, che andranno a sommarsi a quelli vinti in precedenza.

FREE GAME

Questa fase di gioco si svolge nella schermata di gioco principale con il sistema che assegnerà 10 spin gratuiti. Il numero di spin gratuiti è sempre chiaramente visibile al giocatore nell'area dedicata della schermata di gioco. Durante lo svolgimento del FREE GAME è possibile che secondo la regola di gioco descritta qui sotto, per cui vengono contate il numero di volte che la feature "VALANGA" viene attivata in successione, alcuni dei simboli di gioco estratti diventino "WILD".

- dopo 1° feature "VALANGA" → il simbolo "ESPLORATORE" diventa "WILD"
- dopo 3° feature "VALANGA" → il simbolo "ANTROPOLOGA" diventa "WILD"
- dopo 6° feature "VALANGA" → il simbolo "FARAONE" diventa "WILD"

Questa fase di gioco termina quando :

- I punti vinti, eventualmente accumulati durante lo svolgimento di questa fase di gioco, sommati ai "PUNTI" antecedenti all'inizio del free game stesso sono uguali a 10000 punti (10000 punti = 100 €).
- Terminano il numero di FREE GAME disponibili.

Tutti i punti vinti durante lo svolgimento di questa fase di gioco verranno sommati ai punti vinti durante la lo svolgimento della partita in corso.

Linee di vincita

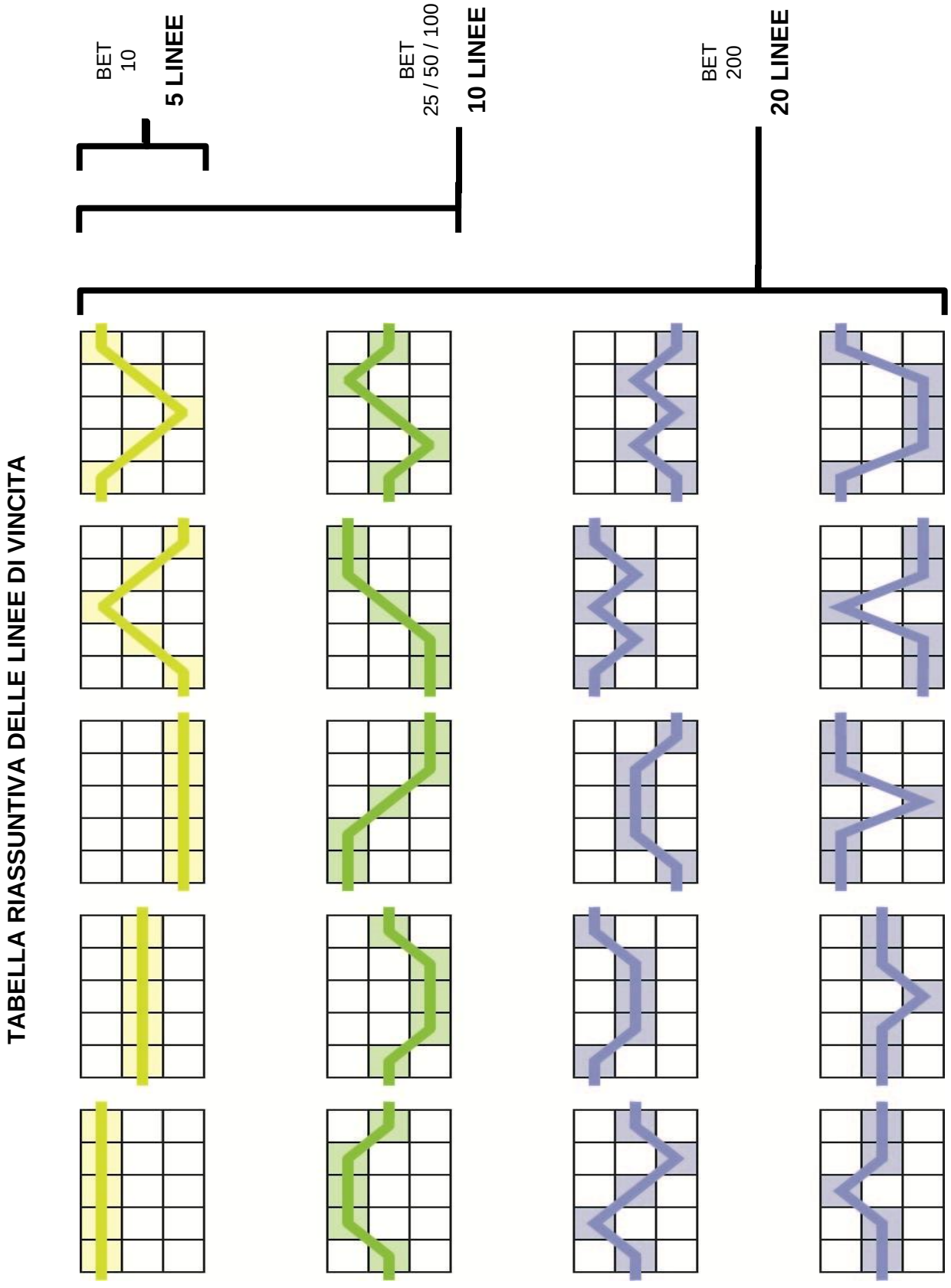
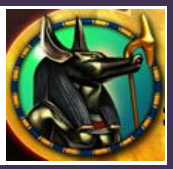
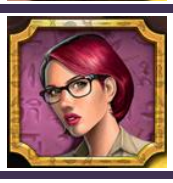
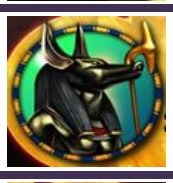
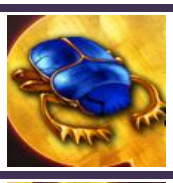
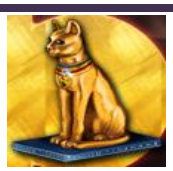
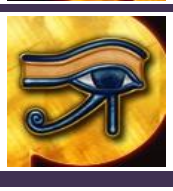
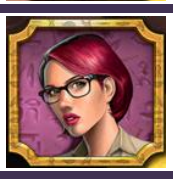
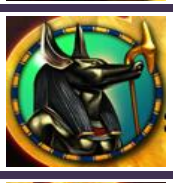
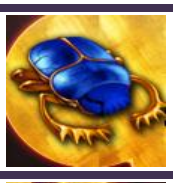
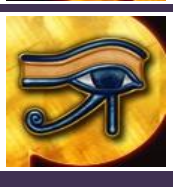


Tabella delle combinazioni vincenti

Simboli	BET 10	BET 20	BET 50	BET 100	BET 200
3 x	400	400	1000	2000	2000
3 x	200	200	500	1000	1000
3 x	160	160	400	800	800
3 x 	100	100	250	500	500
3 x	80	80	200	400	400
3 x	40	40	100	200	200
3 x	40	40	100	200	200
3 x	40	40	100	200	200
3 x	40	40	100	200	200

Simboli	BET 10	BET 20	BET 50	BET 100	BET 200
4 x	800	800	2000	4000	4000
4 x 	400	400	1000	2000	2000
4 x	300	300	750	1500	1500
4 x 	200	200	500	1000	1000
4 x	160	160	400	800	800
4 x 	100	100	250	500	500
4 x 	100	100	250	500	500
4 x	100	100	250	500	500
4 x 	100	100	250	500	500

Simboli	BET 10	BET 20	BET 50	BET 100	BET 200
5 x	1600	1600	4000	8000	8000
5 x 	800	800	2000	4000	4000
5 x	600	600	1500	3000	3000
5 x 	500	500	1250	2500	2500
5 x	400	400	1000	2000	2000
5 x 	300	300	750	1500	1500
5 x	300	300	750	1500	1500
5 x	200	200	500	1000	1000
5 x 	200	200	500	1000	1000

CARATTERISTICHE ESTERIORI DELL' APPARECCHIO

OPTIONAL DI FORNITURA

Verniciatura alternativa cabinet IRON BOX :

- Sportello principale color bianco e cornice testata nera

MOBILE " IRON BOX " – HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.

Dimensioni del mobile :	**Larghezza**	**=**	**470 cm**
	Altezza	**=**	**1780 cm**
	Profondità	**=**	**440 cm**

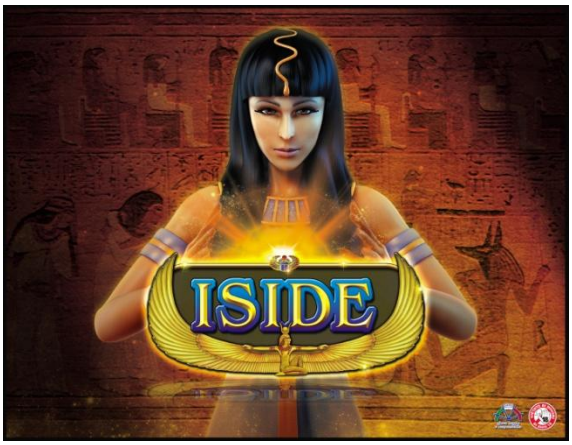
ELENCO DEI COMPONENTI NON SENSIBILI PREVISTI

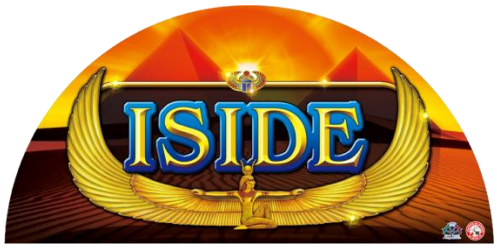
Varianti dell' apparecchio di gioco

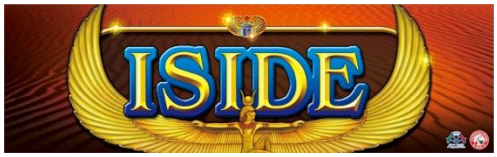
Qui di seguito è riportato un elenco di componenti dell'apparecchio che possono subire variazioni in fase di produzione a seconda della richiesta, della tipologia di cabinet e della disponibilità :

- Il colore del cabinet e le finiture superficiali.
- Il numero, la posizione ed il colore dei pulsanti di gioco.
- Il numero e la posizione delle serrature di servizio e di accesso all' apparecchio.
- Possono essere impiegati elementi di rinforzo e blindatura degli sportelli.
- Possono essere installati elementi come testate decorative e topper luminosi personalizzati.
- Possono essere installati accessori come porta vivande, posacenere, poggiapiedi, supporto pda.
- Possono comparire loghi personalizzati delle aziende appartenenti alla filiera di commercializzazione, distribuzione e messa in esercizio dell' apparecchio.
- Le serigrafie possono avere dimensioni effettive e forme differenti.

Serigrafie alternative parte superiore e inferiore







Loghi e avvisi riportati sulle serigrafie dell' apparecchio

Sulle serigrafie sono chiaramente riportati il logo "AAMS GIOCO LEGALE RESPONSABILE", il divieto di gioco per i "MINORI DI ANNI 18", il costo della partita, il valore della massima vincita possibile e l'avviso sulla possibile dipendenza che il gioco può causare.

Cabinet alternativi

NOME CABINET :	**EVG-HW1075-SHARK**	
COSTRUTTORE :	Elettronica Video Games S.p.A.	
MISURE (mm)	Larghezza :	490
	Altezza :	1850
	Profondità :	450

NOME CABINET :	**EVG-HW1075**	
COSTRUTTORE :	Elettronica Video Games S.p.A	
MISURE (mm)	Larghezza :	496
	Altezza :	1815
	Profondità :	445

OPTIONAL DI FORNITURA

PORTA BLINDATA: possibilità di inserire blindatura su sportello hopper e su sportello cassa. Variazione peso da 80 Kg a 100 Kg.
POSSIBILITA' DI INSERIRE
SERRATURA RIPROGRAMMABILE

CUPOLINO e FRONTALE LOGO con possibilità di scritta e logo "SISAL"
Sisal
UFO
PROFILI Flash Slot anche senza cave luminose

Il colore dei led luminosi è indicativo e può variare

PUO' INOLTRE AVERE:
COLORAZIONE PLANCIA COLORE GRIGIO, NERO O CROMATO

NOME CABINET : **FLASH SLOT**

COSTRUTTORE : ACME s.r.l.

MISURE (mm) Larghezza : 510
Altezza : 1870
Profondità : 400

OPTIONAL DI FORNITURA

LOGO VASCHETTA: PUO' AVERE IN ALTERNATIVA LA SCRITTA"ACME CONSTRUCTIONS"
ACME
COPERTURA BLINDATA CASSETTO MONETE COMPRENSIVA DI RINFORZO PER SPORTELLO APERTURA
PULSANTIERA VERS. 2
SPORTELLO CASSETTO MONETE BLINDATO
UFO

NOME CABINET :	**LCD SLOT** **senza tasca PDA**	
COSTRUTTORE :	ACME s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza : Altezza : Profondità :	445 1750 420

OPTIONAL DI FORNITURA

LOGO VASCHETTA: PUO' AVERE IN ALTERNATIVA LA SCRITTA"ACME CONSTRUCTIONS"
ACME
COPERTURA BLINDATA CASSETTO MONETE COMPRENSIVA DI RINFORZO PER SPORTELLO APERTURA
PULSANTIERA VERS. 2
SPORTELLO CASSETTO MONETE BLINDATO
UFO

NOME CABINET :	**LCD SLOT con tasca PDA**	
COSTRUTTORE :	ACME s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	445
	Altezza :	1750
	Profondità :	420

ELEMENTI OPZIONALI DI FORNITURA

Topper opzionale cabinet SMART

Varianti cabinet SMART

La testata e la parte sotto plancia possono avere loghi personalizzati o non presentarne alcuno.

La verniciatura ed i profili laterali luminosi sono di colore variabile.

I fianchi laterali del cabinet possono ospitare accessori a scomparsa ed estraibili (posacenere, porta bicchieri, etc..)

CON ACCESSORI LATERALI

SENZA ACCESSORI LATERALI

NOME CABINET :	**SMART**	
COSTRUTTORE :	ACME s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	550
	Altezza :	1910
	Profondità :	480

NOME CABINET : **SK 3**

COSTRUTTORE : BDM s.r.l.

MISURE (mm)

Larghezza :	500
Altezza :	1820
Profondità :	540

NOME CABINET : **SK 4**

COSTRUTTORE : BDM s.r.l.

MISURE (mm)

Larghezza :	470
Altezza :	1820
Profondità :	450

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper luminoso per
cabinet PRESTIGE e GLAMOUR

Plancia comandi e testata alternative
cabinet PRESTIGE

Opzione barra di sicurezza cabinet
PRESTIGE e GLAMOUR

Vaschetta raccolta monete
opzionale cabinet PRESTIGE

Varianti colore cabinet
PRESTIGE e GLAMOUR

Plancia , testata realizzati anche in materiale plastico di diverso colore: ROSSO, VERDE, NERO, ARANCIO, BLU.

NOME CABINET :	**PRESTIGE**	
COSTRUTTORE :	CRISTALTEC S.P.A.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1930
	Profondità :	350

NOME CABINET :	**GLAMOUR**	
COSTRUTTORE :	CRISTALTEC S.P.A.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1930
	Profondità :	420

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper luminoso opzionale cabinet CIRCUS

Telaio opzionale montaggio monitor in posizione bassa per cabinet CIRCUS

Plancia pulsanti e serigrafia inferiore opzionali cabinet CIRCUS :

- Plancia color acciaio o stesso colore del cabinet
- Serigrafia con una o due chiavi elettriche di servizio

Topper luminoso opzionale cabinet APOLLO

NOME CABINET :	**CIRCUS**	
COSTRUTTORE :	EMPORIO GAMES S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	490
	Altezza :	1840
	Profondità :	420

NOME CABINET :	**APOLLO**	
COSTRUTTORE :	EMPORIO GAMES S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1870
	Profondità :	420

ELEMENTI OPZIONALI DI FORNITURA

Topper luminoso opzionale cabinet ZEUS

Le luci ed i loghi utilizzati nel topper possono variare

Blindatura laterale opzionale cabinet ZEUS

NOME CABINET :	**CIRCUS MAXI 19**	
COSTRUTTORE :	EMPORIO GAMES S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	490
	Altezza :	1840
	Profondità :	420

NOME CABINET :	**ZEUS**	
COSTRUTTORE :	EMPORIO GAMES S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1920
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**CIRCUS BAND**
COSTRUTTORE :	EMPORIO GAMES S.R.L.
MISURE (mm)	Larghezza : 470 Altezza : 1870 Profondità : 420

NOME CABINET :	**SLIM LINE**
COSTRUTTORE :	TBM S.R.L.
MISURE (mm)	Larghezza : 500 Altezza : 1800 Profondità : 430

NOME CABINET :	**FULL METAL**
COSTRUTTORE :	TBM S.R.L.
MISURE (mm)	Larghezza : 450 Altezza : 1860 Profondità : 460

NOME CABINET :	**REGAL**
COSTRUTTORE :	TBM S.R.L.
MISURE (mm)	Larghezza : 490 Altezza : 1890 Profondità : 510

NOME CABINET : **CALIFORNIA**

COSTRUTTORE : EUROBED s.r.l.

MISURE (mm)

Larghezza :	470
Altezza :	1775
Profondità :	385

NOME CABINET : **CALIFORNIA 2**

COSTRUTTORE : EUROBED s.r.l.

MISURE (mm)

Larghezza :	470
Altezza :	1775
Profondità :	385

NOME CABINET :	**DALLAS**
COSTRUTTORE :	EUROBED s.r.l.
MISURE (mm)	Larghezza : 460 Altezza : 1780 Profondità : 420

NOME CABINET :	**TEXAS tipo 3**
COSTRUTTORE :	EUROBED s.r.l.
MISURE (mm)	Larghezza : 485 Altezza : 1775 Profondità : 420

OPTIONAL DI FORNITURA

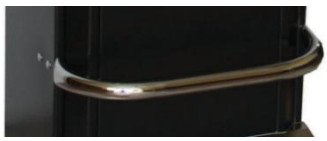
Testate alternative per cabinet CASINO'

Topper alternativa per cabinet CASINO'

Verniciatura alternativa cabinet Casinò :

- porta colore cromato

Optional per cabinet CHAMALEON :



Barra poggiapiedi

NOME CABINET :	**CASINO'**	
COSTRUTTORE :	GIEFFE S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1950
	Profondità :	440

NOME CABINET :	**CHAMALEON**	
COSTRUTTORE :	GIEFFE S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1840
	Profondità :	460

OPTIONAL DI FORNITURA

Verniciatura alternativa
cabinet MATADOR:
- verniciatura bianca
con particolari rossi

NOME CABINET :	**MATADOR**	
COSTRUTTORE :	GIEFFE S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	480
	Altezza :	1910
	Profondità :	440

NOME CABINET :	**THE MASK**	
COSTRUTTORE :	GL INTRATTENIMENTI s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	445
	Altezza :	1750
	Profondità :	420

NOME CABINET :	**MISSUS M1 19”**	
COSTRUTTORE :	GTA S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	510
	Altezza :	1850
	Profondità :	450

NOME CABINET :	**TFT LINE 2**	
COSTRUTTORE :	GTA S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	450
	Altezza :	1800
	Profondità :	460

NOME CABINET :	**M3 SINGLE**	
COSTRUTTORE :	GTA S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	850
	Altezza :	1970
	Profondità :	615

NOME CABINET :	**M4 19**	
COSTRUTTORE :	GTA S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	480
	Altezza :	1910
	Profondità :	440

OPTIONAL DI FORNITURA
CABINET M-Five

Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori, materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.

Il colore del mobile, le finiture superficiali e le serigrafie sono variabili. Inoltre sul mobile può essere apposto il logo aziendale o del cliente di colori, materiali, dimensioni e in posizioni diverse in base alle richieste.

Il mobile può essere equipaggiato da una torretta luminosa con serigrafie personalizzate per i clienti. La forma della torretta varia a seconda della richiesta del cliente.

Testata alternativa cabinet JOLLY

Plancia e pulsantiera opzionali cabinet JOLLY

NOME CABINET :	**M-Five**	
COSTRUTTORE :	GTA S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	505
	Altezza :	1880
	Profondità :	456

NOME CABINET :	**JOLLY**	
COSTRUTTORE :	DIVI s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	50
	Altezza :	1900
	Profondità :	51

NOME CABINET :	**SKY PREMIUM**	
COSTRUTTORE :	HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	490
	Altezza :	1800
	Profondità :	470

NOME CABINET :	**SKY SLOT**	
COSTRUTTORE :	HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1800
	Profondità :	550

NOME CABINET :	**SKY SLOT TWIN**
COSTRUTTORE :	HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.
MISURE (mm)	Larghezza : 500 Altezza : 1870 Profondità : 480

NOME CABINET :	**SLOT BOX**
COSTRUTTORE :	HIGHLIGHT OF THE GAMES S.R.L.
MISURE (mm)	Larghezza : 500 Altezza : 1840 Profondità : 570

NOME CABINET :	**ONE LIGHT 19**
COSTRUTTORE :	IDEAT S.r.l. U.n.
MISURE (mm)	Larghezza : 800 Altezza : 1950 Profondità : 500

NOME CABINET :	**SIRENE**
COSTRUTTORE :	IDEAT S.r.l. U.n.
MISURE (mm)	Larghezza : 450 Altezza : 1800 Profondità : 460

NOME CABINET :	**MAEL 501**	
COSTRUTTORE :	ITALGIOCHI 2001 S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1700
	Profondità :	470

NOME CABINET :	**TWISTER**	
COSTRUTTORE :	ITALGIOCHI 2001 S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1890
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**VORTEX**	
COSTRUTTORE :	ITALGIOCHI 2001 S.R.L	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1920
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**DOUBLE VLT**	
COSTRUTTORE :	JOLLY GAMES ITALIA s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1980
	Profondità :	440

NOME CABINET :	**MISTERY 19**	
COSTRUTTORE :	L.B.N.. ELECTRONIC GAME SRL.	
MISURE (mm)	Larghezza :	496
	Altezza :	1815
	Profondità :	445

NOME CABINET :	**KING SING**	
COSTRUTTORE :	L.B.N. ELECTRONIC GAME SRL	
MISURE (mm)	Larghezza :	490
	Altezza :	1950
	Profondità :	455

OPTIONAL DI FORNITURA

Testata alternativa per
cabinet STAR SLIM TWIN 19

Sportello principale alternativo
cabinet STAR SLIM TWIN 19

Basi alternative
cabinet STAR SLIM TWIN 19

NOME CABINET :	**Star Slim Twin 19**	
COSTRUTTORE :	MACK 3 SOC. COOP	
MISURE (mm)	Larghezza :	430
	Altezza :	1890
	Profondità :	400

NOME CABINET :	**MARIM LINE**	
COSTRUTTORE :	MARIM s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	540
	Altezza :	2330
	Profondità :	530

OPTIONAL DI FORNITURA

Varianti pulsantiera cabinet N/C :

- Plancia a 6 pulsanti

NOME CABINET :	**MARIM CASINO' 19**	
COSTRUTTORE :	MARIM s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1870
	Profondità :	480

NOME CABINET :	**MARIM N/C**	
COSTRUTTORE :	MARIM s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1780
	Profondità :	420

OPTIONAL DI FORNITURA

Testata alternativa cabinet
MARIM DUAL

Testata alternativa cabinet
MARIM CHEAP

NOME CABINET :	**MARIM CHEAP**	
COSTRUTTORE :	MARIM s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1870
	Profondità :	450

NOME CABINET :	**MARIM DUAL**	
COSTRUTTORE :	MARIM s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1870
	Profondità :	450

OPTIONAL DI FORNITURA

Optional di fornitura cabinet
MARIM PLUS

la serie pulsanti può essere di colore, dimensione, posizione e quantità diversa da quelli riportati in fotografia.

Varianti cabinet
MAYA EVA

Varianti testata e plancia cabinet
MAYA EVA

- possono essere riportati loghi personalizzati

NOME CABINET :	**MARIM PLUS**	
COSTRUTTORE :	MARIM s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1870
	Profondità :	500

NOME CABINET :	**MAYA EVA**	
COSTRUTTORE :	FAVOLA S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	480
	Altezza :	1850
	Profondità :	500

NOME CABINET :	**MY EARTH**	
COSTRUTTORE :	MARPRO S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1920
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**F50**	
COSTRUTTORE :	MARPRO S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	465
	Altezza :	1850
	Profondità :	495

OPTIONAL DI FORNITURA

Elemento opzionale per
cabinet ROUND SCREEN

LUCI TOPPER

Varianti verniciatura cabinet
NEW TOWER

colore BLU, ROSSO

Layout opzionale
pulsantiera cabinet
NEW TOWER

NOME CABINET :	**NEW TOWER**	
COSTRUTTORE :	MAXIMA S.P.A.	
MISURE (mm)	Larghezza :	560
	Altezza :	1900
	Profondità :	600

NOME CABINET :	**ROUND SCREEN**	
COSTRUTTORE :	MAXIMA S.P.A.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1720
	Profondità :	540

OPTIONAL DI FORNITURA
TOWER SCREEN

Verniciatura colore BLU, ROSSO, NERO

Possibilità di monitor montato su staffa inclinata.

chiavi elettriche su lato sinistro o destro del frontale

Topper alternativo

OPTIONAL DI FORNITURA
TURBO SCREEN

Layout opzionale della pulsantiera

NOME CABINET :	**TOWER SCREEN**	
COSTRUTTORE :	MAXIMA S.P.A.	
MISURE (mm)	Larghezza :	540
	Altezza :	1830
	Profondità :	600

NOME CABINET :	**TURBO SCREEN**	
COSTRUTTORE :	MAXIMA S.P.A.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1750
	Profondità :	450

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper opzionale
CASINO' TFT WB4 e
MERKUR MOTION

Plancia pulsanti alternativa
CASINO' TFT WB4

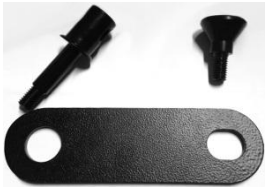
NOME CABINET :	**CASINO' TFT WB4**	
COSTRUTTORE :	MERKUR GAMING ITALIA s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	530
	Altezza :	1915
	Profondità :	550

NOME CABINET :	**MERKUR MOTION**	
COSTRUTTORE :	MERKUR GAMING ITALIA s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	583
	Altezza :	1877
	Profondità :	598

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper opzionale
MERKUR MOTION SLIM

Blindatura optional
MERKUR MOTION SLIM



Varianti cabinet
SLENDER

Il logo sulla parte centrale della plancia dei pulsanti, il colore del mobile, le finiture superficiali, le serigrafie e il numero dei pulsanti possono variare.

NOME CABINET :	**MERKUR MOTION SLIM**	
COSTRUTTORE :	MERKUR GAMING ITALIA s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1830
	Profondità :	540

NOME CABINET :	**SLENDER**	
COSTRUTTORE :	NAZIONALE ELETTRONICA	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1910
	Profondità :	395

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper alternativo per cabinet LE ROI

Varianti colorazione per cabinet Le Roi:

- Sportello principale colore nero
- Sportello principale colore cromato

NOME CABINET :	**LE ROI**	
COSTRUTTORE :	NEGRO S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	480
	Altezza :	1895
	Profondità :	490

NOME CABINET :	**GIOCOPIU' EARTH**	
COSTRUTTORE :	MONDO GIOCHI S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1920
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**NEW SLOT**	
COSTRUTTORE :	MONDO GIOCHI S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	440
	Altezza :	1750
	Profondità :	400

NOME CABINET :	**SLOT PRONTOSCHEDA**	
COSTRUTTORE :	MONDO GIOCHI S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	465
	Altezza :	1830
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**Atlantic Leo CR**	
COSTRUTTORE :	PALESE GROUP S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1920
	Profondità :	440

NOME CABINET :	**Atlantic LCD 17**	
COSTRUTTORE :	PALESE GROUP S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1890
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**Atlantic Classic 19B VR**	
COSTRUTTORE :	PALESE GROUP S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1870
	Profondità :	420

NOME CABINET :	**Atlantic Classic 19 Double CR**	
COSTRUTTORE :	PALESE GROUP S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1920
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**SLOT**	
COSTRUTTORE :	PLAYMATIC S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1890
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**EARTH**	
COSTRUTTORE :	PLAYMATIC S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1920
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**NEW JOKER**
COSTRUTTORE :	RIPEPI
MISURE (mm)	Larghezza : 505 Altezza : 1860 Profondità : 460

NOME CABINET :	**TYCHE**
COSTRUTTORE :	PEDRETTI GAMING s.r.l.
MISURE (mm)	Larghezza : 420 Altezza : 1810 Profondità : 430

NOME CABINET :	**MINI**
COSTRUTTORE :	SAN REMO GAMES S.R.L.
MISURE (mm)	Larghezza : 510 Altezza : 1710 Profondità : 480

NOME CABINET :	**STEALTH ONE**
COSTRUTTORE :	GAME SOLUTION s.r.l.
MISURE (mm)	Larghezza : 496 Altezza : 1815 Profondità : 446

OPTIONAL DI FORNITURA

Sportello principale alternativo cabinet ARTIS

Basi cabinet alternative cabinet ARTIS

Topper luminoso opzionale cabinet ARTIS

NOME CABINET :	**ARTIS**	
COSTRUTTORE :	SOGEMA s.p.a.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1830
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**OTIS**	
COSTRUTTORE :	SOGEMA s.p.a.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1700
	Profondità :	420

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper luminoso opzionale cabinet LOTUS DUAL

Pulsantiera alternativa per cabinet LOTUS DUAL

Base alternativa per cabinet MODUS

Testata alternativa per cabinet MODUS

NOME CABINET :	**LOTUS DUAL**	
COSTRUTTORE :	SOGEMA s.p.a.	
MISURE (mm)	Larghezza :	550
	Altezza :	1940
	Profondità :	420

NOME CABINET :	**MODUS**	
COSTRUTTORE :	SOGEMA s.p.a.	
MISURE (mm)	Larghezza :	520
	Altezza :	2060
	Profondità :	540

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper luminoso opzionale
cabinet VENUS

NOME CABINET :	**MG 5**	
COSTRUTTORE :	SISAL ENTARTAINMENT S.P.A.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1880
	Profondità :	500

NOME CABINET :	**VENUS**	
COSTRUTTORE :	SOGEMA s.p.a.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1780
	Profondità :	420

NOME CABINET :	**SIRA SLIM**
COSTRUTTORE :	SIRA GIOCHI s.r.l.
MISURE (mm)	Larghezza : 460 Altezza : 1730 Profondità : 520

NOME CABINET :	**SIRA DOUBLE**
COSTRUTTORE :	SIRA GIOCHI s.n.c.
MISURE (mm)	Larghezza : 470 Altezza : 1750 Profondità : 520

OPTIONAL DI FORNITURA

Testate alternative per cabinet Elektra

Testata 1

Testata 2

NOME CABINET :	**ELEKTRA**	
COSTRUTTORE :	T&T INTERNATIONAL S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	490
	Altezza :	1855
	Profondità :	450

NOME CABINET :	**CHARLESTON**	
COSTRUTTORE :	T&T INTERNATIONAL s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	490
	Altezza :	1850
	Profondità :	450

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper luminoso opzionale cabinet SISSI

Topper luminoso opzionale cabinet SISSI

Blindatura laterale opzionale cabinet SISSI

Blindatura inferiore opzionale cabinet SISSI

NOME CABINET :	**SISSI**	
COSTRUTTORE :	VIDEOSTAR di G&G S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1820
	Profondità :	430

NOME CABINET :	**SLOT PRONTOSCHEDA**	
COSTRUTTORE :	VIDEOSTAR di G&G S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1850
	Profondità :	440

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper luminoso opzionale
cabinet EARTH e URANUS

Topper luminoso opzionale
cabinet EARTH e URANUS

Blindatura laterale opzionale
cabinet EARTH e URANUS

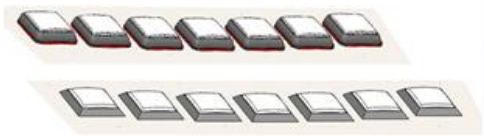
Blindatura inferiore opzionale
cabinet EARTH e URANUS

NOME CABINET :	**URANUS**	
COSTRUTTORE :	VIDEOSTAR di G&G S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	510
	Altezza :	2000
	Profondità :	510

NOME CABINET :	**EARTH**	
COSTRUTTORE :	VIDEOSTAR di G&G S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1920
	Profondità :	430

OPTIONAL DI FORNITURA

Ppulsanti opzionali cabinet
JOLLY e PRINCE



NOME CABINET :	**JOLLY**	
COSTRUTTORE :	WIN-TEK S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	450
	Altezza :	1860
	Profondità :	450

NOME CABINET :	**PRINCE**	
COSTRUTTORE :	WIN-TEK S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	450
	Altezza :	1860
	Profondità :	450

OPTIONAL DI FORNITURA

Ppulsanti opzionali cabinet
QUEEN e QUEEN II 13

Varianti colorazione cabinet
QUEEN II 13

- Sportello principale ed altri particolari di colore NERO

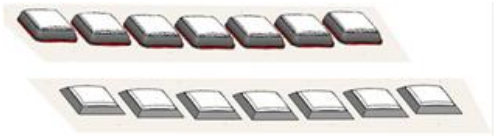
Chiavistello di sicurezza opzionale
cabinet QUEEN e QUEEN II 13

NOME CABINET :	**QUEEN**	
COSTRUTTORE :	WIN-TEK S.R.L..	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1900
	Profondità :	470

NOME CABINET :	**QUEEN II 13**	
COSTRUTTORE :	WIN-TEK S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	500
	Altezza :	1900
	Profondità :	470

OPTIONAL DI FORNITURA

Pulsanti opzionali cabinet JACK



Varianti cabinet JACK

Disponibile con seconda chiave refill e senza stampa logo WT

Variante cabinet JACK

possibilità di utilizzare il piedistallo opzionale a supporto del cabinet.

Testata alternativa cabinet JOLLY

Plancia e pulsantiera opzionali cabinet JOLLY

NOME CABINET :	**JACK**	
COSTRUTTORE :	WIN-TEK s.r.l.	
MISURE (mm)	Larghezza :	470
	Altezza :	1880
	Profondità :	450

NOME CABINET :	**OSCAR**	
COSTRUTTORE :	X-TEK S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	445
	Altezza :	1750
	Profondità :	420

OPTIONAL DI FORNITURA

Topper luminoso opzionale cabinet CASINO'

Variante verniciatura CROMATA plancia pulsanti e telaio monitor cabinet CASINO'

Plancia pulsanti e vassoio raccogli monete opzionale cabinet CASINO'

NOME CABINET :	**DIAMANTE**	
COSTRUTTORE :	X-TEK S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1920
	Profondità :	440

NOME CABINET :	**CASINO'**	
COSTRUTTORE :	X-TEK S.R.L.	
MISURE (mm)	Larghezza :	460
	Altezza :	1760
	Profondità :	400

ELENCO DEGLI ELEMENTI COMPATIBILI PREVISTI

Dispositivi di alimentazione dell' apparecchio

I dispositivi utilizzati per alimentari tutte le parti in tensione dell'apparecchio avranno le seguenti caratteristiche :

- ingresso —— 220 VAC
- uscita —— + 5 VDC a 15 A
- uscita —— +12 VDC a 4 A
- uscita —— +24 VDC a 4 A

Dispositivi di accettazione monete (gettoniere)

N°	Produttore	Modello e Caratteristiche
1	Comestero	RM5 / RM5 LEONARDO con STOP / RM5 HD
2	Azkoyen	L66S-I / X6D2S-I / X6S-I
3	Alberici	AL06V / AL66V / AL66V stop 50
4	CRANE / NRI	**G-13 MFT** / V2 Colibrì

Dispositivi di erogazione monete (hopper)

N°	Produttore	Modello e Caratteristiche
1	Suzo	**Cube Hopper MKII** / DUO Hopper / Hopper Flow
2	Azkoyen	Rode U / Rode U-II / DISCRIMINATOR
3	Alberici	CD / CD Midi / CD Maxi
4	Asahi Seiko	SA-595
5	Money Controls	SBB / SBB II / SCH3 COMBI
6	CRANE / NRI	Currenza H2 / H2 Nano
7	Himecs	Mini Hopper
8	Comestero	Flow

Dispositivi di visualizzazione (monitor)

N°	Produttore	Modello e Caratteristiche
1	IVO	LCD 19"/ LCD 17"
2	BLUE H	LCD 19"/ LCD 17"
3	Hyundai	LCD 19"/ LCD 17"
4	Cristaltec	LCD 19"/ LCD 17"
5	Dynatrong	LCD 19"/ LCD 17"
6	AOC	LCD 19"/ LCD 17"
7	Intervideo	LCD 19"/ LCD 17"
8	IVG	**LCD 19"**/ LCD 17"
9	QBell	LCD 19", LCD 17"
10	Samsung	LCD 19"/ LCD 17"
11	San Marino Games	LCD 19"
12	Hantarex	LCD 19" / LCD 17"

I monitor compatibili con l'apparecchio di gioco sono dispositivi utilizzati esclusivamente alla visualizzazione delle immagini di gioco generate dalla scheda elettronica principale. L'elettronica che gestisce il monitor non prevede

nessun' altra funzione fatta eccezione per le regolazioni delle immagini (geometria, colore, luminosità, contrato) visualizzate.

Gettoniera Alberici AL06 V ccTalk

La gettoniera AL06 ccTalk è stata realizzata secondo le normative di legge, come previsto dal protocollo ccTalk. La gettoniera è interfacciata alla scheda/macchina tramite la linea Data seriale presente nel connettore a 4 poli JST B 4B-XH-A *(con il PIN OUT specificato nel retro del foglio di istruzioni)*. Comunicando direttamente con la gettoniera si possono gestire tutti i separatori da 2 a 8 vie, in base a questa programmazione, la gettoniera è in grado di riconoscere tutte le monete EURO in circolazione.

Alimentazione 10 >26 vdc (+/- 10%)	Diametro monete accettabili = da 15 a 25 (32)* mm
Canali 24 240 parametri di lettura	Spessore monete accettabili = da 0,8 a 2,5 (3,5)* mm * rimozione spessimetro plastico piastra basculante
	Max. velocità di accettazione = 3 monete al secondo
Materiali plastici specifici non soggetti a modifiche causa escursioni termiche	Temperatura di lavoro = da 0°C a + 70°C
Possibilità di aggiornamento software "Upgrade"	Segnali uscita : NPN "open collector"
SPI, I²C bus per diversi modelli di "Display Driver" (MC14499, MC14489,MAX7219....)	Dimensioni = 102x89x52mm
Possibilità di invertire la polarità d'alimentazione	Peso = 195 g.

X1 CONNETTORE 10 POLI STANDARD

9 7 5 3 1 / 10 8 6 4 2

PIN 1 : GND
PIN 2 : 10v > 26V
PIN 3 : OUT 5
PIN 4 : OUT 6
PIN 5 : IN/OUT ACC.
PIN 6 : IN inibizione
PIN 7 : OUT 1
PIN 8 : OUT 2
PIN 9 : OUT3
PIN 10 : OUT4

X2 CONNETTORE 6 POLI per DISPLAY

1 2 3 4 5 6

PIN 1 : VDD
PIN 2 : VSS
PIN 3 : DATA
PIN 4 : WR
PIN 5 : RD
PIN 6 : CS

X3 CONNETTORE 4 POLI CCTALK

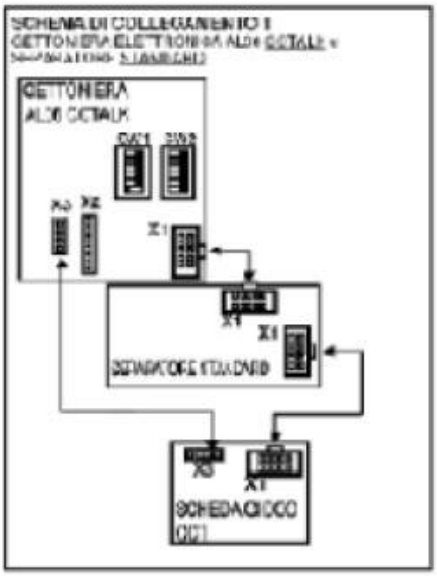
- 2 3 4

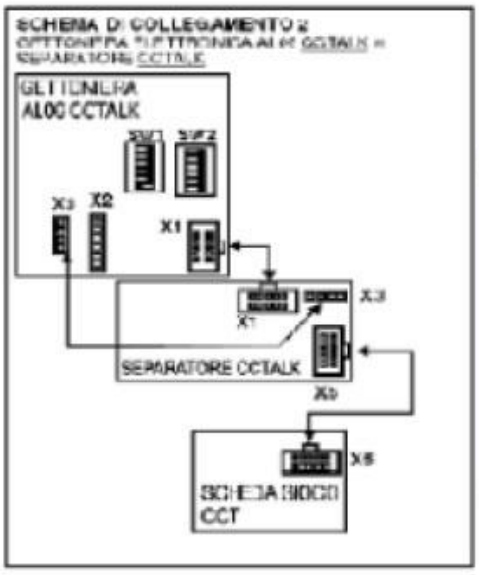
PIN 1 : 12V
PIN 2 : NC
PIN 3 : GND
PIN 4 : DATA

X5 CONNETTORE 10 POLI CCTALK

9 7 5 3 1 / 10 8 6 4 2

PIN 1 : DATA
PIN 2 : NC
PIN 3 : NC
PIN 4 : NC
PIN 5 : NC
PIN 6 : NC
PIN 7 : 12v > 24V
PIN 8 : GND
PIN 9 : NC
PIN 10 : NC





Alberici CASH SOLUTIONS

SELETTORE ELETTRONICO
AL66 ccTalk
SCHEDA DATI

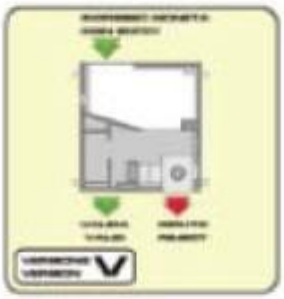
Rev. 1.3 IT

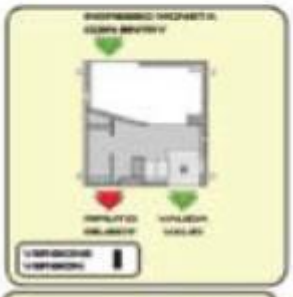
Il codice identificativo della gettoniera è AL66 seguito da una singola lettera maiuscola che contraddistingue la versione meccanica (V / I / K / S), e da un ulteriore suffisso alfanumerico che identifica la versione elettronica:

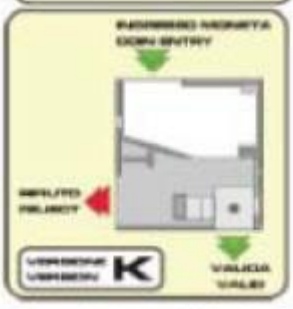
- **V** = modello con uscita posteriore in basso della moneta rifiutata, uscita anteriore in basso della moneta accettata
- **I** = modello con uscita anteriore in basso della moneta rifiutata, uscita posteriore in basso della moneta rifiutata
- **K** = modello con uscita frontale della moneta rifiutata
- **S** = modello con introduzione moneta frontale e uscita frontale della moneta scartata

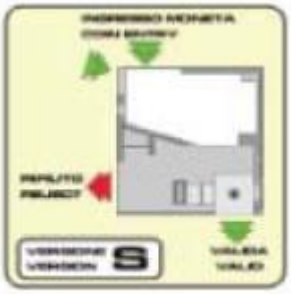
N.B. le gettoniere AL66 ccTalk rispettano i requisiti di immodificabilità prescritti dalla Legge Italiana (Legge n. 289

Dati tecnici	
Caratteristiche meccaniche	
Formato	3½" standard
Dimensioni	88 x 102 x 52 mm
Peso	220 g
Caratteristiche elettriche	
Tensione di alimentazione min.	8 V DC
Tensione di alimentazione max.	26 V DC
Assorbimento	
In accettazione	350 mA(30 ms)/100 mA
In misurazione	≤30 mA
In attesa (stand by)	≤25 mA
Risparmio energetico standard	≤5 mA
Autorisveglio	≤0 mA
Tipo uscita	Open collector Darlington
Tensione uscita di saturazione	≤1 V
Tensione uscita max.	50 V
Corrente uscita max.	250 mA
Tensione attivazione ingr. min.	3 V
Tensione ingresso max	50 V
Impedenza d'ingresso	≈55 kΩ
Accettazione monete	
Numero canali moneta	16
Diametro min. moneta	16 mm
Diametro max. moneta	32 mm
Spessore moneta	1 to 3,4 mm
Dati risposta	
Tempo di attivazione all'accensione	≤200 ms
Tempo di attivazione al risveglio	≤50 ms
Tolleranza impulso e time-out	± 2%
Condizioni ambientali	
Temperatura ambiente operativo	0°C to 60°C
Temperatura di magazzinamento	-30°C to 70°C
Umidità	fino a 75% *non condensata* fino a 95% (vers. tropicalizzata)
Compatibilità EMC	
Questo prodotto rispetta le normative EN55014-1 e EN55014-2	









> Microcontrollore a 8 bit con 36 KB di memoria FLASH, elevata immunità alle interferenze magnetiche e alle condizioni ambientali.
> Tre sensori magnetici e un calibratore ottico combinati per una superiore selettività. Interfaccia analogico-digitale ottimizzato per corpi bimetallici e magnetici. Il sistema perfeziona la misurazione dei parametri, aumenta selettività e sicurezza, e rende la programmazione semplice e rapida.
> 16 Canali di programmazione combinabili in una grande varietà di configurazioni funzionali (validatori, accumulatori, temporizzatori, multi-prezzo), personalizzabili a piacere. Programmabile tramite due banchi di dip-switch, oppure da PC mediante il software di gestione Alberici.
> Due tranciafili in dotazione sulla versione V, per una protezione integrale contro eventuali tentativi di pescaggio. Sistema anti-truffa Coin-Guard, basato sulla combinazione operativa di tre lettori ottici opportunamente dislocati.

Alberici

SCHEDA ITA REV 1.0

SELETTORE ELETTRONICO

AL66 Stop50 ccTalk

(cod. prodotto AL06V-z)

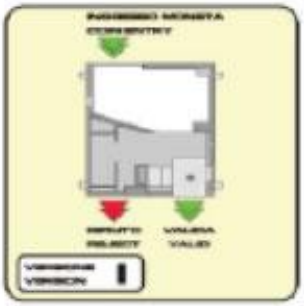
La gettoniera AL66 Stop50 comanda il separatore AVANT 4L in modo da gestire l'arresto temporaneo e il rilascio della moneta da 50 Ccent. Nella macchine con scheda gioco predisposta per due soli hopper, questa soluzione consente di dedicare i due hopper all'erogazione dei premi.

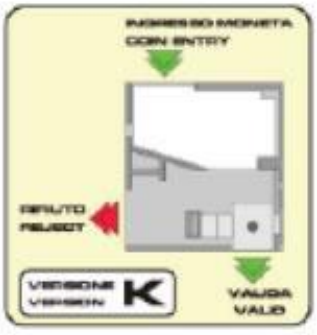
La gettoniera AL66 Stop50 ccTalk è disponibile nella versione meccanica:

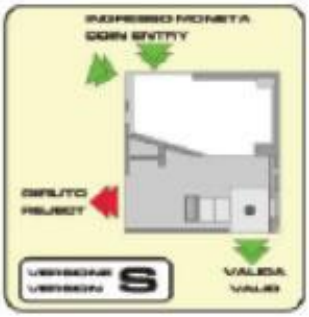
. **V** – modello con uscita posteriore in basso della moneta rifiutata, uscita anteriore in basso della moneta accettata

Dati tecnici

Caratteristiche meccaniche	
Formato	3½" standard
Dimensioni	88 x 102 x 52 mm
Peso	220 g
Caratteristiche elettriche	
Tensione di alimentazione min.	8 V DC
Tensione di alimentazione max.	26 V DC
Assorbimento	
In accettazione	350 mA(*30 ms*)/100 mA
In misurazione	≤30 mA
In attesa (stand by)	≤25 mA
Risparmio energetico standard	≤5 mA
Auto-risveglio	≤6 mA
Tipo uscita	Open collector Darlington
Tensione uscita di saturazione	≤1 V
Tensione uscita max.	50 V
Corrente uscita max.	250 mA
Tensione attivazione ingr. min.	3 V
Tensione ingresso max	50 V
Impedenza d'ingresso	≈55 kΩ
Accettazione monete	
Numero canali moneta	16
Diametro min. moneta	16 mm
Diametro max. moneta	32 mm
Spessore moneta	1 to 3,4 mm
Dati risposta	
Tempo di attivazione all'accensione	≤200 ms
Tempo di attivazione al risveglio	≤50 ms
Tolleranza impulso e time-put	± 2%
Condizioni ambientali	
Temperatura ambiente operativo	0°C to 60°C
Temperatura di magazzinaggio	-30°C to 70°C
Umidità	fino a 75% *non condensata* fino a 95% (vers. tropicalizzata)
Compatibilità EMC	
Questo prodotto rispetta le normative EN55014-1 e EN55014-2	







> Micro-controllore a 8 bit con 36 KB di memoria FLASH, elevata immunità alle interferenze magnetiche e alle condizioni ambientali.
> Tre sensori magnetici e un calibratore ottico combinati per una superiore selettività. Interfaccia analogico-digitale ottimizzato per corpi bimetallici e magnetici. Il sistema perfeziona la misurazione dei parametri, aumenta selettività e sicurezza, e rende la programmazione semplice e rapida.
> Due tranciafili in dotazione sulla versione V, per una protezione integrale contro eventuali tentativi di pescaggio. Sistema anti-truffa Coin-Guard, basato sulla combinazione operativa di tre lettori ottici opportunamente dislocati.

L66S-I ccTalk Italia

L66S-I ccTalk Italia
è un prodotto
AZKOYEN

PIN	CCTALK Interface
1	DATA
2	
3	
4	
5	
6	
7	+ Vcc
8	Gnd
9	
10	

La **gettoniera elettronica L66S-I ccTalk Italia** - specificamente progettata per il mercato italiano dell'intrattenimento - raporesenta lo stato dell'arte della tecnologia nel campo del trattamento elettronico delle monete metalliche.

Progettata per assicurare affidabilità, un'eccellente qualità di riconoscimento ed un ottimo livello di sicurezza contro i falsi e contro eventuali tentativi di frode, trova ideale collocazione installata su macchine da gioco conformi alla nuova legge italiana 326.

Infatti, l'obbligo di restituire nelle mani del giocatore il 75% delle monete introdotte in macchina attribuisce particolare importanza agli aspetti legati alla qualità ed alla sicurezza nella scelta dei sistemi di pagamento per garantirsi, da un lato, efficacia nella gestione di importanti volumi di monete e, dall'altro, per scongiurare il pericolo di accettare monete false a fronte delle quali la macchina restituirà al giocatore monete aventi corso legale.

Attraverso sensori induttivi, ottici e sonori, la **gettoniera L66S-I ccTalk Italia** è in grado di effettuare un'analisi estremamente precisa della moneta (frequenza e ampiezza del suono prodotto in caduta, diametro, composizione metallica, ...) con ottimi risultati in termini di riconoscimento, in particolare delle monete bimetalliche. Il sistema anti ripescaggio garantisce, inoltre, massima sicurezza contro eventuali tentativi di frode.

La **gettoniera L66S-I ccTalk Italia** è compatibile con separatori a 3 - 5 - 8 vie con diverse possibilità di uscita delle monete.
Il prodotto è disponibile anche con interfaccia parallela.

AZKOYEN

GETTONIERA ELETTRONICA X6D2S-I CCTALK

SPECIFICHE TECNICHE

Protocollo di comunicazione: **Cctalk® Italia**
Alimentazione: **12V - 24V**
Accettanza senza separatore: **3 monete/sec.**
Acettanza con separatore: **1.5 monete/sec.**
Diametro monete trattate: **16,25 – 32,5 mm**
Spessore monete trattate: **1,2 – 3,3 mm**
Tagli in Euro accettati: **2€ - 1€ - 50€cent – 20€cent – 10€cent – 5€cent – 2€cent – 1€cent**

DIMENSIONI:	Larghezza : **88,5 mm**	
	Altezza : **102 mm**	
	Profondità : **48,5 mm**	**Peso: 202 gr.**

PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA

PINOUT CONNETTORE 10 POLI

PIN	CCTALK Interface
1	DATA
2	
3	
4	
5	
6	
7	12 – 24V
8	Gnd
9	
10	

PINOUT CONNETTORE 4 POLI

PIN	CCTALK Interface
1	12 – 24v
2	N.C.
3	Gnd
4	DATA

AZKOYEN

GETTONIERA ELETTRONICA X66S-I CCTALK

SPECIFICHE TECNICHE

Modello: **X66S – I ccTalk Italia**	Alimentazione: **12 - 24V**
Protocollo di comunicazione: **ccTalk® Italia**	
Accettanza: 3 **monete/sec.** (senza separatore) **1.5 monete/sec.** (con separatore)	
Diametro monete accettate: **16,25 – 32,5 mm**	
Spessore monete accettate: **1,2 – 3,3 mm**	
Tagli in Euro accettati: **2€ - 1€ - 50€cent – 20€cent – 10€cent – 5€cent – 2€cent - 1€cent**	

Dimensioni	**larghezza:**	88,5 mm	**Peso:**	gr. 202
	altezza:	102 mm		
	profondità:	40,5 mm		

PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA

PINOUT CONNETTORE 10 POLI

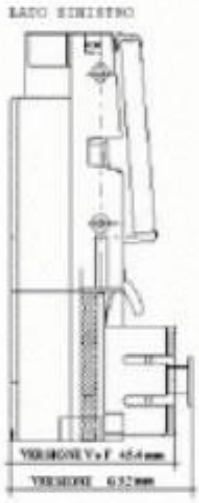
PIN	CCTALK Interface
1	DATA
2	
3	
4	
5	
6	
7	12 - 24V
8	Gnd
9	
10	

PINOUT CONNETTORE 4 POLI

PIN	CCTALK Interface
1	12 - 24V
2	N.C.
3	Gnd
4	DATA

Comestero Group

CARATTERISTICHE TECNICHE RM5 CC TALK



FORMATO:	Standard 3 Pollici e ½ (Rif. a pag. 17)
PESO:	165 Grammi
TEMPERATURA DI FUNZIONAMENTO:	Tra 0 e 55 °C da 10% a 75% di di umidità non condensata
TEMPERATURA DI IMMAGAZZINAGGIO:	Tra 0 e 55 °C
ALIMENTAZIONE:	12 Vdc / 24 Vdc ± 10%

Il codice identificativo della gettoniera elettronica RM5 CCTALK è composto da 15 cifre e si contraddistingue come segue: RM5GCC24ECC0000 oppure RM5FCC24ECC0000.

La lettera F indica l'uscita frontale della moneta rifiutata, la lettera G identifica l'uscita in basso della moneta rifiutata.

La RM5 CCTALK è stata studiata appositamente per il mercato del gambling e unisce l'innovazione tecnologica alla qualità ed affidabilità testimoniata da oltre 400.000 esemplari presenti sul mercato.

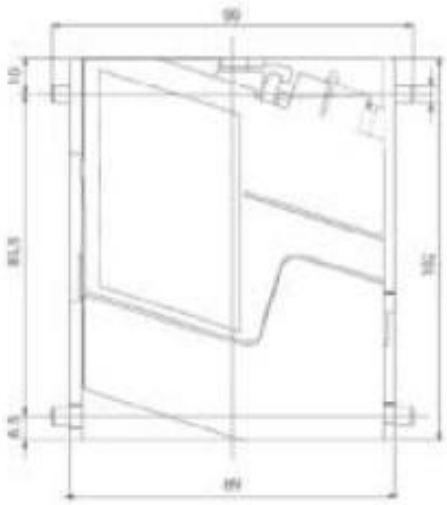
Utilizza il protocollo di dialogo CC TALK e soddisfa perfettamente i requisiti di immodificabilità previsti dalla legge 326.

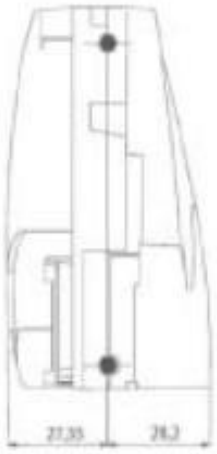
RM5 HD

Prestazioni

- Sistema HD ad alta discriminazione basato su 10 differenti parametri relativi a: misure di frequenza, ampiezza e fase.
- Elevata velocita d'accettazione: 6 monete al secondo, anche di diverso taglio.
- Compatibile con tutti i tipi di separatori di monete presenti sul mercato.
- Tecnologia di riconoscimento a 5 sensori: 3 sensori induttivi, 1 sensore ottico, 1 sensore magnetico.
- Avanzato sistema antifrode elettronico e meccanico: rilevazione elettronica del fi lo di ripescaggio, rilevazione del verso di movimento della moneta, 3 trappole meccaniche, lametta taglia filo.
- Innovativa tipologia costruttiva.
- E disponibile anche in versione tropicalizzata con un'alimentazione più protetta per adattarsi a contesti esposti agli agenti atmosferici.

DISEGNI TECNICI





Caratteristiche Tecniche

Dimensioni (ladrupi (mm)	99 x 102 x 55,5
Peso (g)	200
Tensione di alimentazione (Vdc)	12 ÷ 24 (±10%)
Corrente assorbita	Stand by: max 70mA In accettazione: max 400mA
Temperatura di funzionamento	0 ÷ 50 °C
Monete accettate (mm)	Ø 16 x 1,5 - Ø 31,5 x 3,3
Velocità di accettazione (senza sorter)	Fino a 6 monete/sec.

Comestero group
Competitive Through Innovation

SCHEDA ESPLICATIVA
Separatore Leonardo con Stop e gettoniera elettronica RM5 CCTALK-LEO

Caratteristiche funzionali della gettoniera

- Si interfaccia con una linea seriale ccTalk alla scheda macchina.
- Soddisfa perfettamente i requisiti del protocollo cctalk e anche quelli di immodificabilità previsti dalla legge 289.

È equipaggiata con:

- Due differenti connettori previsti dalle specifiche ccTalk per soddisfare le più ampie esigenze di connessione
- Sensori ottici e induttivi, mediante i quali vengono misurate 7 differenti caratteristiche della moneta
- Antiripescaggio meccanico ed elettronico, Anti "intrusione" elettronico e Lametta trancia filo
- Sistema di compensazione automatico dei sensori per variazioni di temperatura, tensione e luminosità.

Caratteristiche funzionali del separatore

- Dotato di funzione di parcheggio temporaneo delle monete da 50c € fino a comporre il prezzo minimo di 1€.
- Elimina la necessità dell'hopper per rendere le monete da 50c €.
- Verifica l'effettivo percorso di separazione delle monete e lo segnala alla scheda gioco.
- Esegue un'autodiagnosi permanente dei sensori e dei solenoidi.
- Questo modello di separatore va abbinato alla gettoniera elettronica cctalk modello RL5GCC24ECC-LEO.

Caratteristiche tecniche del separatore e della gettoniera

	Separatore di monete Leonardo con Stop	Gettoniera elettronica RM5 CCTALK VERSIONE LEO
Dimensioni (*mm*)	159x164x69,5	102x89x52
Peso (*g*)	276	185
Alimentazione	12 ÷ 24 Vdc ± 10%	12 ÷ 24 Vdc ± 10%
Temperatura di lavoro	0÷55° C – 10÷90% di umidità non condensata	0÷55° C – 10÷90% di umidità non condensata
Potenza assorbita	0,5 W continui – 11 W picco a 12 Vdc	0,5 W continui – 4 W picco a 12 Vdc
Monete accettate		Ø 16÷31,5mm – spessore: fino a 3,3mm
Monete riconoscibili		Tutte le monete euro da 0.01 a 2 €
Interfaccia		Seriale ccTalk versione giochi Italia

Metodo di funzionamento del sistema di parcheggio

Caso 1	Caso 2	Caso 3	Caso 4	Caso 5
Introduzione: 50c €	**Introduzione: 50c € + ...**	**Introduzione: 50c € + 50c €**	**Introduzione: 50c € + 1€**	**Introduzione: 50c € + 2€**
Viene introdotta una moneta da 50c €; questa viene trattenuta in un'area di parcheggio dedicata del separatore.	Se non s'introduce più nessuna moneta, dopo un tempo prestabilito (selezionabile tra 5 e 15 sec in fase di installazione), la moneta viene comunque restituita.	S'introduce una seconda moneta da 50c €, entrambe le monete sono accettate e indirizzate all'uscita 1, a cui tipicamente corrisponde la cassa.	S'introduce una seconda moneta da 1€, la moneta da 50c € viene indirizzata al rifiuto e restituita. L'altra viene accettata e indirizzata al relativo hopper.	S'introduce una seconda moneta da 2€. La moneta da 2€ viene immediatamente scartata; la moneta da 50c € continua ad essere trattenuta riportandosi al caso 1.
IN ATTESA....	TIME OUT!	CREDITO 1 €	CREDITO 1 € RIFIUTO 50c €	RIFIUTO 2€ 50c € IN ATTESA...

www.comesterogroup.com

colibri

Optional Coin Sorter

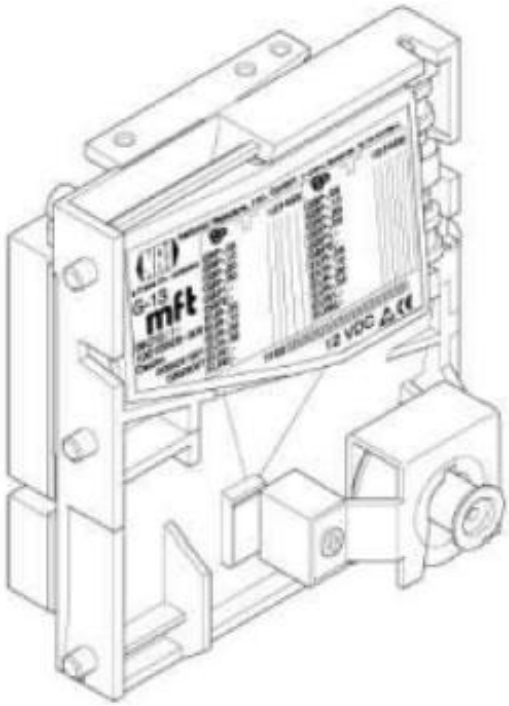
- High Sorting Reliability
- 3-way sorter Standard
- 3-way High Speed Sorter s2 HSD 3000

Technical Data:

GENERAL

Currencies	All world currencies
Dimensions HxWxD mm (in)	102 (4) x 89 (3.5) x 52 (2)
Coin Dimensions mm	
Diameter	15 to 31.5 (option up to 32.5)
Thickness	1.5 to 2.5 (option up to 3.3)
Power Supply	
Voltage DC	12 to 24 +/-10% (option10 to 48)
Temperature	
Operating	0°C to 55°C
Storage	-25°C to 70°C

GETTONIERA NRI mod.G13 MFT



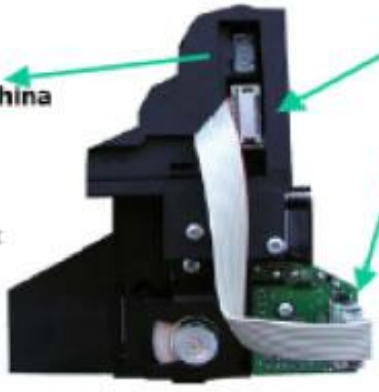
NRI G-13.MFT
CC TALK

Validatore elettronico di moneta

Manuale tecnico

-MDS Electronics srl Viale Certosa n. 131 20151 Milano-
-Tel. 02/38002318 r.a. Fax 02/38007903-
-Internet Page: www.mdsonline.it-
E-mail:info.nri@mdsonline.it

Schema connettore macchina
(v. pag.13)
- Pin 1: +Ub (12VDC)
- Pin 2: NC
- Pin 3: GND
- Pin 4: CCTalk Data Rx/Tx



Schema connettore parallelo
(V. pag.13)
- Pin 1: GND
- Pin 2: +Ub (12VDC)
- Pin 3: segnale sorter bobina B
- Pin 4: segnale sorter bobina A
- Pin 5: riservato
- Pin 6: riservato
- Pin 7: riservato
- Pin 8: riservato
- Pin 9: riservato
- Pin 10: riservato

ALBERICI CD MIDI 24 VDC CCTALK

Hopper Cd Midi

Scheda tecnica / Technical specs

- **La soluzione compatta che unisce velocità, affidabilità, capienza, economicità e sicurezza.**
- Disponibile nei protocolli ccTalk o Standard Parallelo 24Vdc
- Dischi monete 20-26,5 / 25-30
- Uscita laterale montabile in cascata
- Conteggio a sensore ottico con esclusivo sistema di pulizia integrato
- Dispositivo a prisma nero anti-frode
- Meccanismo di prevenzione anti-inceppamento e di auto-sblocco
- Si arresta automaticamente quando è vuoto
- Connettore: 10-p (2 x 5) per connessione ccTalk o parallelo

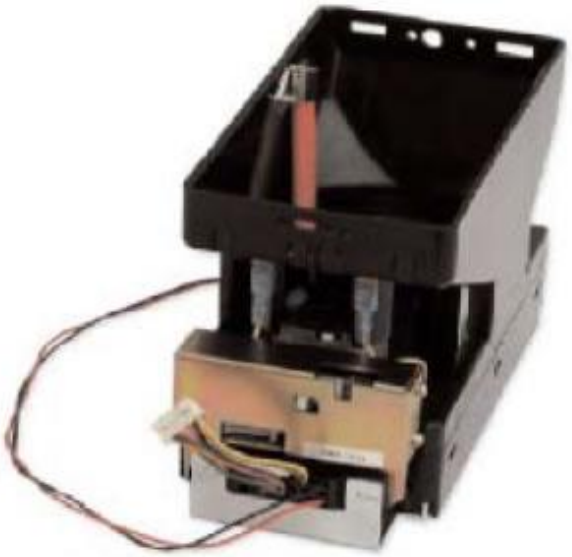
- ***The compact solution that puts together speed, reliability, capacity, low cost and security.***
- *Available ccTalk and 24V Standard parallel*
- *Coin disks 20-26,5 / 25-30*
- *Side output cascade assembly*
- *Optic sensor counting, with exclusive built-in cleaning system*
- *Anti-cheat device*
- *Anti-jamming system and auto-release servocontrol*
- *It stops automatically when empty*
- *10-p (2 x 5) connector for ccTalk or Standard parallel*

Protocolli / *Protocols*	ccTalk, Standard Parallelo	ccTalk, Standard Parallel
Velocità / *Speed*	280 mon./min	280 coins/min.
Capienza / *Capacity*	550 monete da ø22 mm	550 x ø22 mm coins
Diametro monete / *Coins diametre*	20-26,5 mm (disco standard) 25-30 mm (disco opzionale)	20-26,5 mm (standard disc) 25-30 mm (optional disc)
Spessore monete / *Coins thickness*	1,7 – 2,6 (3,5) mm	1,7 – 2,6 (3,5) mm
Assorbim. max / *max consumption*	1 A	1 A
Assorbim. stand-by / *stand-by cons.*	32 mA	32 mA
Tensione di funzionamento / *Operating voltage*	STD logica 12 Vdc, mot. 24 Vdc; ccTalk 24 Vdc	STD logic 12 Vdc, mot. 24 Vdc; ccTalk 24 Vdc
Temperatura operativa / *Working temperature*	0°C ÷ 50°C	0°C ÷ 50°C
Umidità / *Humidity*	20% - 75%	20% - 75%

Asahi Seiko EUROPE LTD

Ultra Compact Hopper

SA-595



The SA-595 has been designed to offer OEM's a compact, cost effective coin handling solution. This hopper is easy to convert with preset thickness adjustment, it offers either standard, CCTALK or USB interfaces.

Technical Specifications

- **Applicable Coin Size:**
  Diameter: 18.5-30.8mm
  Thickness: 1.5-3.2mm
- **Dispensing Speed:**
  400 coins per minute (approximately)
- **Coin Capacity:**

Coin Size (example)	Head Capacity
25mm diameter	350

- **Counting Method:**
  Optical Sensor
- **Motor (Voltage) Options:**
  24V DC
- **Current Consumption:**
  2.0A (peak)
- **Weight:**
  1 kg
- **Options:**
  Standard low level sensing
  Interface options
  Standard DC Motor Brake
  CCTALK
  USB

ASAHI SEIKO (EUROPE) LTD +44 (0) 1092 518173 +44 (0) 1092 518174 sales@aseuro.co.uk

AZKOYEN "RODE U"

COIN HOPPER "RODE U"

Specifiche Tecniche

Versione: **RODE U singola moneta**	Numero di cavità: **8**	
Alimentazione: **24V**	Consumo in stand by e con motore in funzione:	310 mA ± 20%
	Consumo all'avvio	3 A ± 20%
Protocollo di comunicazione: **Cctalk®**		
Diametro monete trattate: **18 – 30mm**	Spessore monete trattate: **1,2 – 3,5mm**	

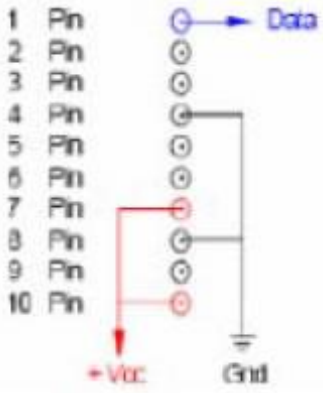
Modello	115 mm	154 mm	228 mm
	□ small	□ medium	□ large

Dimensioni		modello **small**	modello **medium**	modello **large**
	larghezza:	131 mm	131 mm	131 mm
	altezza:	155 mm	155 mm	155 mm
	profondità:	**115 mm**	**154 mm**	**228 mm**
Peso		772 gr.	736 gr.	834 gr.

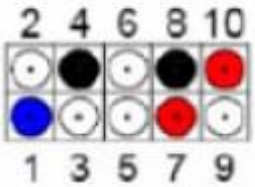
PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA del DISPOSITIVO RODE U

PINOUT

PIN 1: linea dati del protocollo Cctalk®
PIN 7-10: alimentazione PWR 24V
PIN 4-8: Gnd



Descrizione del CONNETTORE



AZKOYEN Hopper U-II cctalk

AZKOYEN

HOPPER U-II CCTALK ITALIA

Specifiche Tecniche

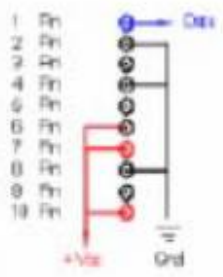
Versione: **HOPPER Serie U-II Cctalk Italia**	Alimentazione: **12 - 24V**
Velocità di pagamento: **5,3 monete/sec.**	Protocollo di comunicazione: **Cctalk®**
Consumi	12Vcc - 24Vcc ±10%
Consumo all'avvio	3 A ±20%
Consumo in standby	50 mA ±5%
Consumo durante il pagamento	450 mA ±20%
Diametro monete trattate: **18 - 30mm**	Spessore monete trattate: **1,2 - 3,5mm**
Monete in Euro trattate: **1 moneta a scelta tra i seguenti tagli: 2€ - 1€ - 50€cent - 20€cent 10€cent - 5€cent - 2€cent**	

Modelli disponibili

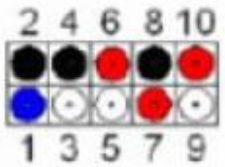
Profondità:115mm	Profondità:154mm	Profondità:228mm
Larghezza:131mm	Larghezza:131mm	Larghezza:131mm
Altezza:155mm	Altezza:155mm	Altezza:155mm
Peso:772 gr.	Peso:730 gr.	Peso:934 gr.
Capacità (numero monete contenute)		
50c: 250	50c: 375	50c: 700
1 €: 275	1 €: 425	1 €: 750
2 €: 225	2 €: 325	2 €: 650
Piccolo	**Medio**	**Grande**

PINOUT della CONNESSIONE ELETTRICA HOPPER U-II Cctalk Italia

PIN 1: linea dati del protocollo Cctalk®
PIN 6 -7-10: alimentazione PWR 24V
PIN 2 - 4 -8: Gnd

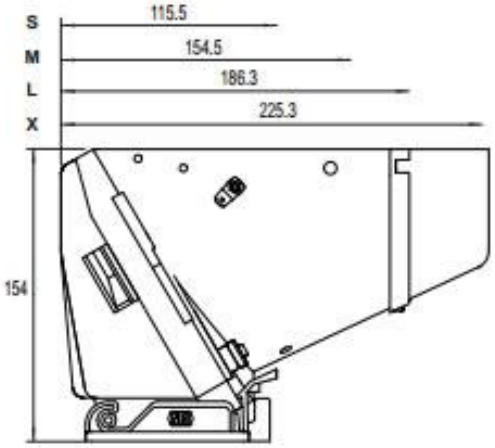


Descrizione del CONNETTORE



AZKOYEN
MEDIOS DE PAGO

currenza h2



Caratteristiche tecniche

Tensione di alimentazione:	12 V DC, ± 10 % o 24 V DC, ± 10 %	
Temperatura:	temperatura di esercizio:	da 5 °C a 50 °C
	limiti di temperatura:	da -25 °C a 70 °C
Umidità relativa dell'aria:	da 10 % a 90 %	
Bagnatura:	non consentita	
Interfaccia:	parallelo, ccTalk	
Dimensioni:	altezza:	154,0 mm
	larghezza:	131,4 mm
	profondità:	vedi figura

mds0709

National Rejectors, Inc. GmbH
Zum Fruchthof 6
D-21614 Buxtehude

Tel.: +49 (0) 4161.729.0
Fax: +49 (0) 4161.729.115
www.nri24.com

CRANE PAYMENT SOLUTIONS

HIMECS mod. Mini Hopper (cctalk)

HIMECS
MILLENNIUM TECHNOLOGY & QUALITY

Himecs Coin Hoppers
- Innovative Concepts & Technol

ABOUT HIMECS | PRODUCTS | APPLICATIONS | UPCOMING EVE

MINI HOPPER

No.85A

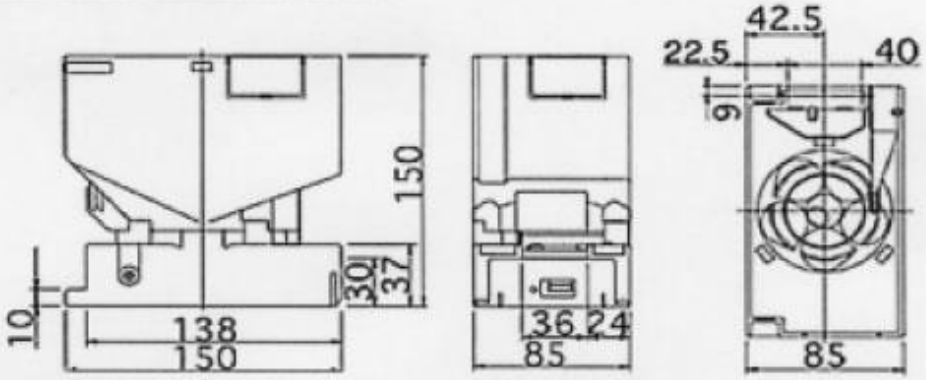
General Specifications

Dimensions	
Height	150.0 mm
Width	85.0 mm
Depth	150.0 mm
Weight	
Standard	0.57 kg
Applicable Coin Dimensions	
Diameter	14.0 mm to 29.0 mm
Thickness	1.3 mm to 3.2 mm
Coin Capacity	
Standard	600 coins
Extension Bowl	1000 coins
Coin Payout Rate	
Standard	400 coins/min
Electrical Interface	
Voltage	DC24V (± 10%)
Amperage	500mA

* Specifications are subjected to changes without notice

Click here for more features

Technical Dimensions



(c) Copyright 2002 HIMECS Corporation. All rights reserved.

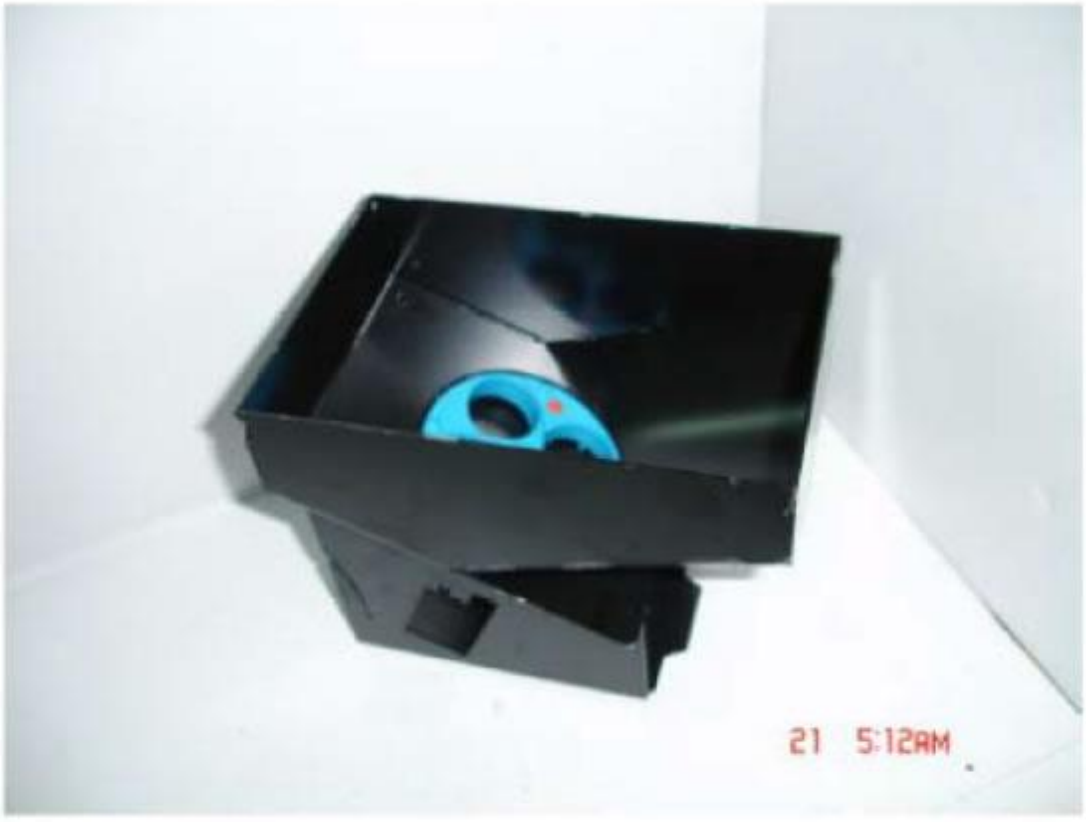
MONEY CONTROLS - II COMPACT HOPPER SBB

CARATTERISTICHE TECNICHE standard

- Ingombro minimo
- Sensori ottici multipli e luce guida antifrode.
- Autoreverse per inceppamento.
- Sensibilità di Alto e Basso livello
- Dischi intercambiabili per monete di diametro diverso.
- Serbatoio e base quadrati.
- Possibilità di scelta fra interfaccia seriale ccTalk o interfaccia parallela standard.
- Dimensione monete: Diametro da 15 - 29,5 mm, Spessore da 1,25 a 3,2 mm.
- Velocità di erogazione: Modalità a "cascata" 8 - 10 monete al secondo, Modalità "singola" 1 moneta al secondo.
- Possibilità di erogazione: anteriore bassa, posteriore alta, laterale
- Tratta anche le monete con foro.
- Alimentazione 12 o 24 Vcc.

MONEY CONTROLS - COMPACT HOPPER SBB

GUSCIO IN METALLO



CARATTERISTICHE TECNICHE standard

- Ingombro minimo
- Sensori ottici multipli e luce guida antifrode.
- Autoreverse per inceppamento.
- Sensibilità di Alto e Basso livello
- Dischi intercambiabili per monete di diametro diverso.
- Serbatoio e base quadrati.
- Possibilità di scelta fra interfaccia seriale ccTalk o interfaccia parallela standard.
- Dimensione monete: Diametro da 15 - 29,5 mm, Spessore da 1,25 a 3,2 mm.
- Velocità di erogazione: Modalità a "cascata" 8 - 10 monete al secondo, Modalità "singola" 1 moneta al secondo.
- Possibilità di erogazione: anteriore bassa, posteriore alta, laterale
- Tratta anche le monete con foro.
- Alimentazione 12 o 24 Vcc.

Gamma Compact Hopper

Money Controls

Serbatoio Standard

Dimensioni	Spessore frontale	Spessore posteriore
Serbatoio Standard:		
Altezza	150mm (5.9")	152mm (5.9")
Larghezza	89mm (3.5")	89mm (3.4")
Profondità	140mm (5.7")	140mm (5.7")
Peso	570grams (20oz)	570grams (20oz)
Capacità monete		
	200 x €1, 200 x £1, 370 x US 25c	

Serbatoio Esteso

Dimensioni	Spessore frontale	Spessore posteriore
Serbatoio Esteso:		
Altezza	150mm (5.9")	150mm (5.9")
Larghezza	85mm (3.3")	85mm (3.3")
Profondità	156mm (6.1")	156mm (6.1")
Peso	580grams (20oz)	580grams (19oz)
Capacità monete		
	365 x €1, 360 x £1, 480 x US 25c	

Serbatoio a Grande capacità

Dimensioni	Spessore frontale	Spessore posteriore
Serbatoio a Grande capacità:		
Altezza	150mm (5.9")	150mm (5.9")
Larghezza	172mm (6.7")	172mm (6.7")
Profondità	147mm (5.78")	147mm (5.78")
Peso	640grams (22oz)	640grams (22oz)
Capacità monete		
	750 x €1, 500 x £1, 900 x US 25c	

Serbatoio Quadrato e Base

Dimensioni	Spessore frontale	Spessore posteriore
Serbatoio Quadrato e Base:		
Altezza	150mm (5.9")	150mm (5.9")
Larghezza	115mm (4.5")	115mm (4.5")
Profondità	171mm (6.8")	171mm (6.8")
Peso	570grams (20oz)	570grams (20oz)
Capacità monete		
Serbatoio Quadrato	300 x €1, 300 x £1, 470 x US 25c	
Con 1x Estensione serbatoio	640 x €1, 670 x £1, 850 x US 25c	
Con 2x Estensione serbatoio	920 x €1, 800 x £1, 1200 x US 25c	

Per altre informazioni contattare per telefono, per e-mail o per fax il più vicino ufficio Money Controls. In alternativa si potrà accedere al nostro sito web dove si potranno reperire molte informazioni sulla nostra società e sui nostri prodotti:

www.moneycontrols.com

GAMMA COMPACT HOPPER

SUZO - CUBE HOPPER MK2

CUBE HOPPER MKII®

One of the most reliable small Hoppers in the European Gaming Market today

Cube Hopper MK2

The cube hopper has been designed according to the highest standards for reliability and security for the Gaming, Vending and Amusement Industry.
Made from extremely strong, wearing resistant plastics, the Cube Hopper is a high speed, single denomination hopper with expandable hopper capacity. Probably the most successful hopper in all new markets today the Cube Hopper has build it's reputation fast. With one configuration we cover the 0.50, Euro1 and Euro2 coins, and in case of conversion the disc can be replaced in seconds to convert the denomination of the hopper. (No tools required)
Available as standard parallel interface with auto reverse function build-in or as advanced interface option with CCtalk serial communication.

Features:

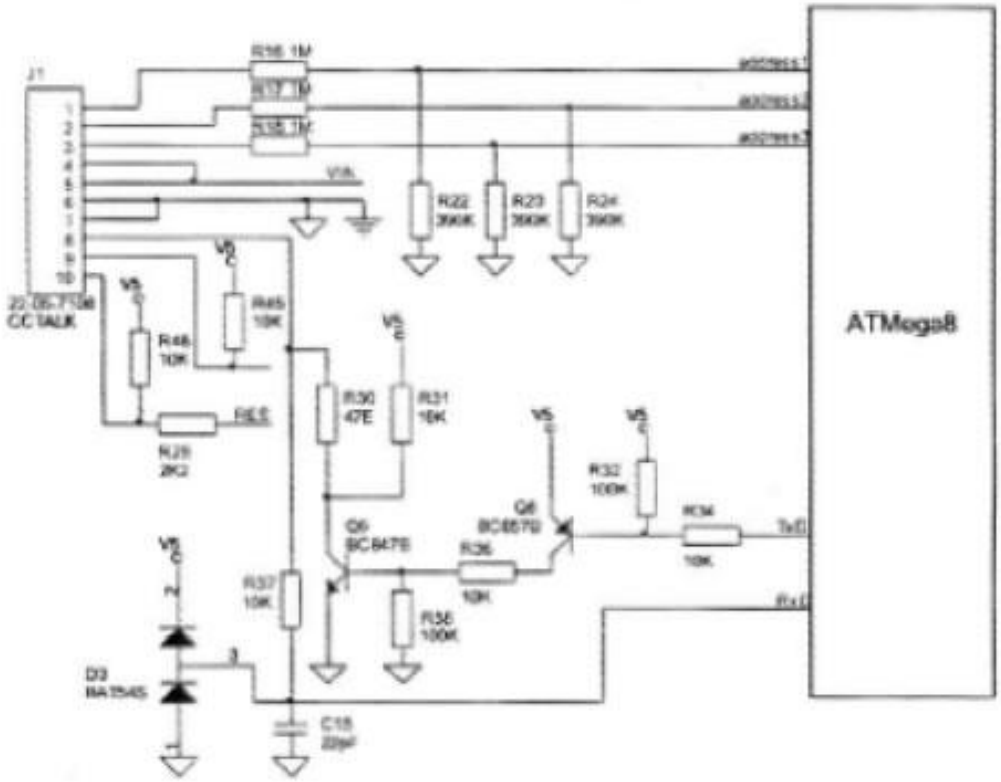
- Standard 450 coins capacity (ø24mm)
- Coin cup-extensions available (optional) which will increase capacity up to average 400 coins per extension (ø24mm).
  Maximum 2 extensions up to 25.6mm)
- High pay-out speed: 400 coins per minute
- Coin size range 18 - 31mm. Thickness 1.5 / 3.2mm
  (all Euro coins, except 1 Euro cent)
- Supplied complete with mounting bracket.
- Hopper conversion into different coinage is easy and fast.
- Low level cup sensing integrated into connector as standard.
- Planetary gearbox system provides maximum torque with minimal power consumption (350 mA to 850 mA with a 2 Amp peak on 24VDC).
- Standard operating voltages 12 or 24VDC.
- Duty cycle 2:1
- CE approved.
- Hopper is protected by auto-reverse anti-jam.
- Integrated optical read-out sensor under platform.
  (Sensor cannot get dirty or be approached with any light source)
- Competitively priced!

Cube Hoppers	
• 2 cent • 5 & 10 cent	10-1700-15 10-1700-20
• 0.50 euro • 1.00 euro • 2.00 euro	10-1700-09
• 0.20 euro	10-1700-25

Part no.	Description
10-1700-XX	Cube hopper MK2

MANUALE TECNICO
SUZO CUBE HOPPER MK2
CCTALK - INTERFACE

CIRCUITO DI INTERFACCIA



INDIRIZZI DEL DISPOSITIVO

Tutti gli Hopper escono dalla fabbrica con indirizzo 3.
Gli indirizzi possibili sono memorizzati in EPROM e possono essere cambiati con comandi seriali.
A meno che non abbiate una applicazione che richieda più di un Hopper nel BUS seriale, è strettamente consigliato che venga lasciato all'indirizzo prefissato.
Gli indirizzi di DEFAULT per le gettoniere e gli accettatori di banconote devono essere diversi da quello dell'Hopper per non entrare in conflitto tra loro.
Per applicazione che richiedono più di un Hopper, una o più delle linee di indirizzo selezionate devono essere collegate a + VS.
In questo modo può essere preformato un bus di indirizzi fino ad un massimo di 8, con indirizzi seriali compresi tra 3 e 10.

X = Connect to +Vs (Pin 4, 5)			Serial Address
Address select 3	Address select 2	Address select 1	
			3
		X	4
	X		5
	X	X	6
X			7
X		X	8
X	X		9
X	X	X	10

Table 2: Address select pins

DUO HOPPER MKII

Pur mantenendo le stesse dimensioni del popolare Cube Hopper, Duo Hopper, grazie ad una nuova meccanica e ad un nuovo sensore per la misurazione del diametro, è in grado di erogare allo stesso tempo monete da 1€ e 2€.

Al set di comandi ccTalk standard sono stati aggiunti 5 nuovi comandi dedicati all'erogazione mista di monete.

Duo Hopper in abbinamento con un hopper mono moneta permette di gestire tre tipi di moneta, con un notevole vantaggio in termini di costi e di spazio allocato all'interno della macchina da gioco.

Si interfaccia con una linea seriale ccTalk alla scheda della macchina.

Metodo di funzionamento del sistema di erogazione delle monete

- Duo Hopper eroga una somma prestabilita, attraverso una combinazione casuale di monete da 1€ e 2€.
- Un sensore dedicato riconosce le monete per diametro al momento dell'erogazione ed aggiorna ogni volta la contabilità della macchina.
- Se la somma da erogare diventa uguale o inferiore a 1€, Duo Hopper si arresta e segnala alla CPU della macchina la somma ancora da erogare, tramite un secondo hopper monomoneta.

Caratteristiche tecniche

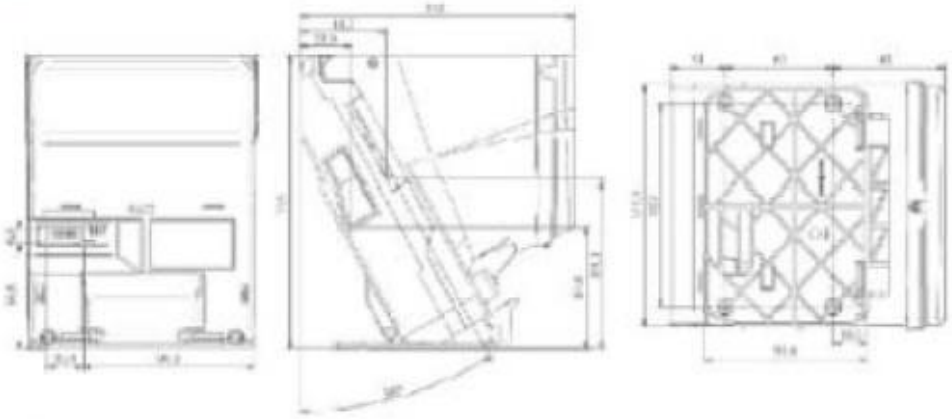
Dimensioni (bxhxp)	122 x 153 x 122 (mm)
Alimentazione	12 ÷ 24 Vdc ± 10%
Corrente minima assorbita	PIN 6: 10,8 Vdc - PIN 7: 18 Vdc
Corrente assorbita in stand by	30 mA; max 3,3 A a 24 Vdc
Temperatura di lavoro	0° C ÷ +50° C
Duty cycle	2:1
Umidità	20% ÷ 75%
Monete accettate	ø 18 ÷ 31 spessore: 1,50 ÷ 3,20
Capacità	350 monete (ø 24 mm)
Velocità di erogazione	400 monete/min.
Monete al secondo	÷ 7 monete
Intervallo minimo erogazione	100 mS
Montaggio	4 possibili orientamenti
Connessione	Connettore 10 poli in linea Tipo: molex serie 6471

SUZO Hopper Flow

Hopper monomoneta di nuova concezione

Nuovo hopper monomoneta adatto a diversi usi quali giochi, vending, parking e cambiamonete. L'elettronica di nuova concezione e i materiali plastici ad alta resistenza assicurano una lunga durata di esercizio. Disponibile in due versioni: standard parallela e ccTalk.

Disegni Tecnici



Specifiche Tecniche

Dimensioni (BxHxP)	127 x 155 x 154 mm	127 x 155 x 189 mm (con estensione media)	127 x 155 x 228 mm (con estensione grande)
Peso	757 g		
Tensione di alimentazione	12 ÷ 24 Vdc (min. 11 – max 26)		
Corrente assorbita	30 mA in stand by 2,2 A (tipica); 5 A (massima) all'avvio motore 0,5 A @ 12 Volt (tipica); 0,6 A @ 24 Volt (tipica); 0,9 A (massima) in erogazione		
Temperatura di funzionamento	0°C ÷ 50°C - Umidità relativa: 10% ÷ 75%		
Monete accettate	Ø 16 ÷ 32 mm; spessore 1,6 ÷ 3, 2 mm		
Velocità di erogazione	7 monete al secondo		
Connessione	Connettore 10 poli (2x5 passo 2,5mm) tipo Molex serie 8624 o similare		

Capacità Monete

	1,00 €	1,00 € (con estensione media)	1,00 € (con estensione grande)
Capacità	375	546	747

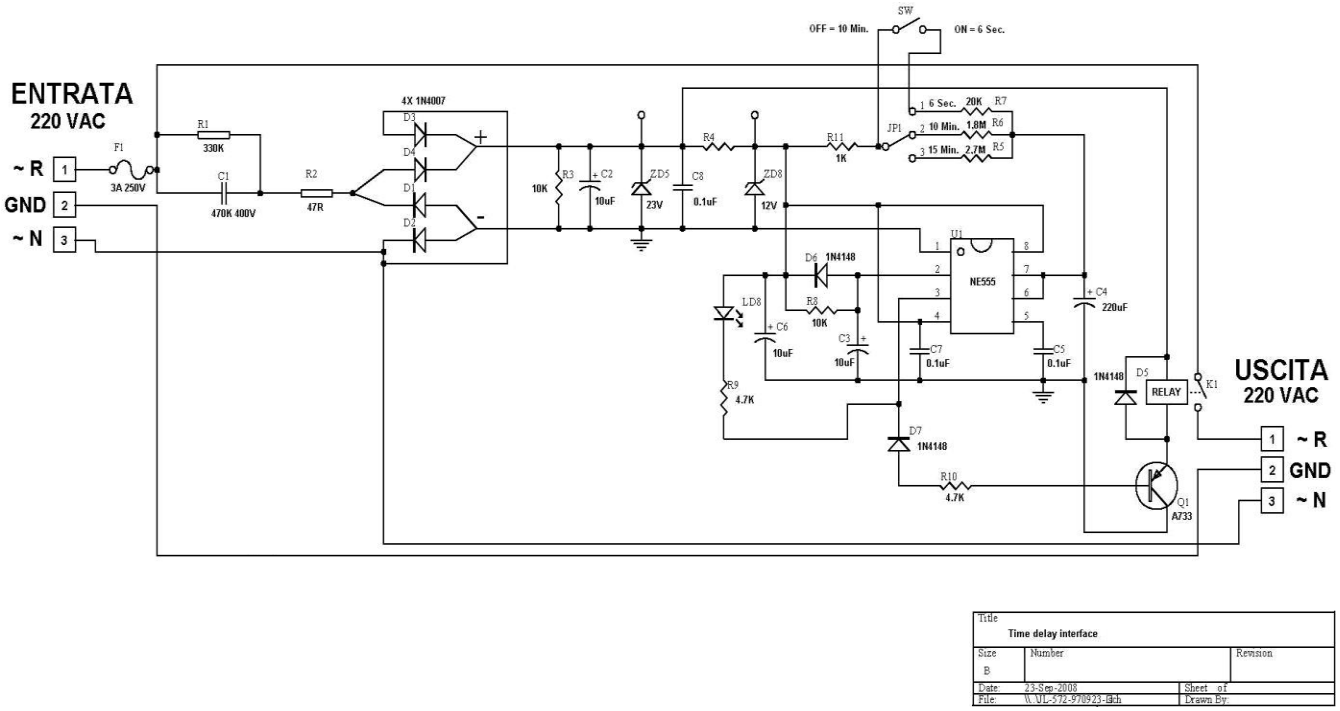
ELENCO DEI COMPONENTI OPZIONALI

1. Componente opzionale TIME DELAY o TEMPORIZZATORE IN INGRESSO

In aggiunta è possibile installare nell' apparecchio il dispositivo Time Delay, ovvero un dispositivo che ritarda la fornitura della tensione di ingresso all'alimentatore dell'apparecchio di un certo tempo. Il tempo di ritardo può essere fisso o variabile a seconda del modello di temporizzatore utilizzato. Questo dispositivo permette di preservare l'integrità e l'affidabilità di tutti i dispositivi che compongono l' apparecchio (interruttore principale, alimentatore, scheda elettronica di gioco, gettoniera , hopper) che sono alimentati a bassa tensione (5V, 12V, 24V).

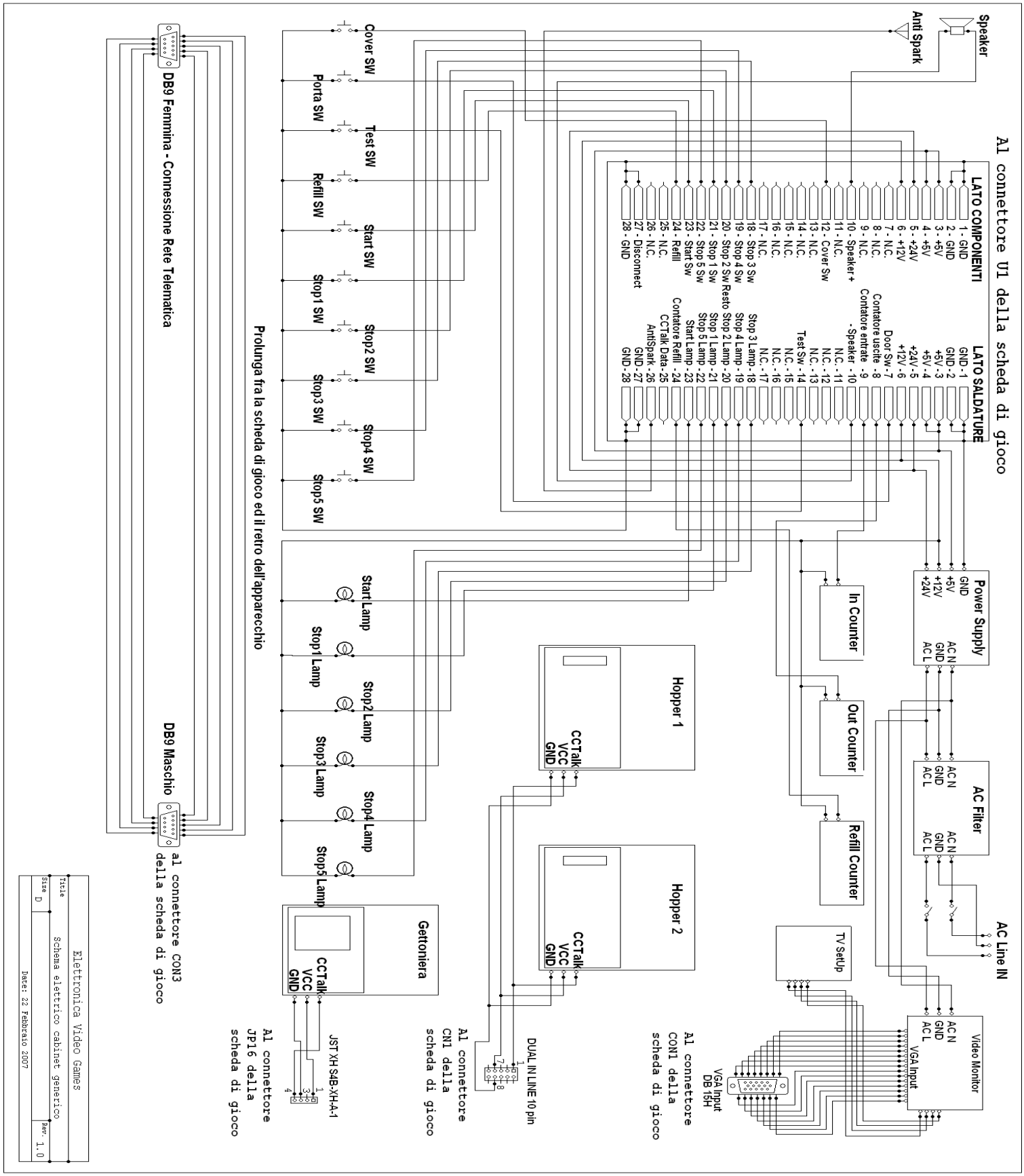
Il dispositivo è dotato di fusibile di protezione per I = 3A

Di seguito è riportato lo schema elettrico del dispositivo.



Title: Time delay interface		
Size: B	Number:	Revision:
Date: 23-Sep-2008		Sheet of
File: \\..\UL-572-970923-Sch		Drawn By:

SCHEMA ELETTRICO DELL'APPARECCHIO



SCHEMA E SPECIFICHE DEI CONNETTORI DELLA SCHEDA DI GIOCO

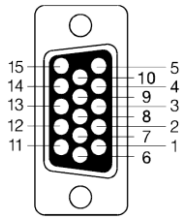
Schema connettore U1 (JAMMA)

COMPONENT SIDE	PIN	SOLDER SIDE
GND	1	GND
GND	2	GND
+5 V	3	+5 V
+5 V	4	+5 V
+24V	5	+24V
+12 V	6	+12 V
N.C.	7	MAIN DOOR SWITCH (input)
N.C.	8	PAYOUT COUNTER (output)
N.C.	9	IN COUNTER (output)
(output) SPEAKER LEFT	10	SPEAKERS GND
N.C.	11	SPEAKER RIGHT (output)
N.C.	12	N.C.
N.C.	13	N.C.
N.C.	14	TEST SWITCH (input)
N.C.	15	N.C.
N.C.	16	N.C.
N.C.	17	N.C.
(input) STOP 3 SWITCH	18	STOP 3 LAMP (output)
(input) STOP 4 SWITCH	19	STOP 4 LAMP (output)
(input) STOP 2 SWITCH	20	STOP 2 LAMP (output)
(input) STOP 1 SWITCH	21	STOP 1 LAMP (output)
(input) STOP 5 SWITCH	22	STOP 5 LAMP (output)
(input) START SWITCH	23	START LAMP (output)
(input) REFILL SWITCH	24	REFILL COUNTER (output)
N.C.	25	CCTalk Data (in/out)
N.C.	26	N.C.
GND	27	GND
GND	28	GND

Schema connettore CON4 (VIDEO OUTPUT)

PIN	Descrizione
1	Video Rosso
2	Video Verde
3	Video Blu
4	N.C.
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	N.C.
10	GND
11	N.C.
12	N.C.
13	Sincronismo Video Orizzontale
14	Sincronismo Video Verticale
15	N.C.

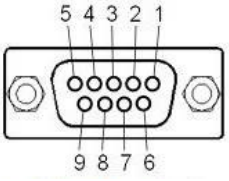
Connettore tipo **DB15-F**



Schema connettore CON5 (RS232 AAMS)

PIN	Descrizione
1	N.C.
2	TX
3	RX
4	N.C.
5	GND
6	N.C.
7	N.C.
8	N.C.
9	N.C.

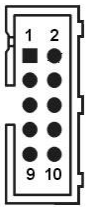
Connettore tipo **DB9-F** DCE (Data Communication



Schema connettore CON1 (CCTALK)

PIN	Descrizione
1	CcTalk Data
2	N.C.
3	N.C.
4	N.C.
5	N.C.
6	N.C.
7	VCC
8	GND
9	N.C.
10	N.C.

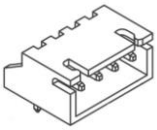
Connettore tipo **IDC 10 pin**



Schema connettore JP1 (CCTALK)

Pin	Descrizione
1	VCC
2	N.C.
3	GND
4	CcTalk Data

Connettore JST XH S4B-XH-A-1



CERTIFICAZIONE DI SICUREZZA

La sottoscritta ditta costruttrice : **Elettronica Video Games S.p.A.**

DICHIARA

che l'apparecchio da intrattenimento con nome commerciale : **ISIDE**

In tutte le versioni con cabinet : vedi "**CARATTERISTICHE ESTERIORI DELL' APPARECCHIO**" da pag. 27

è costruito in modo conforme alle direttive 89/336/CEE e successive modifiche, e alle direttive 73/23/CEE e successive modifiche. Si dichiara in oltre che per la progettazione e verifica di costruzione dell' apparecchiatura sono state applicate le seguenti norme :

EN55014-1	Compatibilità elettromagnetica - Prescrizioni per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 1: Emissioni (11/2001).
EN55014-1/A1	Compatibilità elettromagnetica - Prescrizioni per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 1: Emissioni (08/2002).
EN55014-1/A2	Compatibilità elettromagnetica - Prescrizioni per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 1: Emissioni (03/2003).
EN55014-2	Compatibilità elettromagnetica - Requisiti per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 2 : Immunità – Norma di famiglia di prodotti (10/1998).
EN55014-2/A1	Compatibilità elettromagnetica - Requisiti per gli elettrodomestici, gli utensili elettrici e gli apparecchi similari. Parte 2 : Immunità – Norma di famiglia di prodotti (08/2002).
EN60335-1	Sicurezza degli apparecchi elettrici di uso domestico e similare. Parte 1: Norme generali (06/2003).
EN60335-2-82	Sicurezza degli apparecchi elettrici di uso domestico e similare. Parte 2 : Norme particolari che forniscono un servizio e per le macchine per il divertimento (09/2000).

Luogo : CORMANO

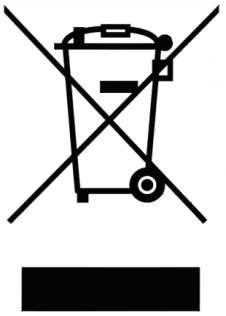
Data : 26/06/2015

Di Nunno Paolo

Il rappresentante legale

CE

PRECAUZIONI DI SMALTIMENTO



In base alla normativa RAEE è obbligatorio non smaltire l'apparecchio come rifiuto urbano, si dovranno quindi utilizzare i sistemi di raccolta separata RAEE, oppure si potrà riconsegnarlo al distributore all'atto dell'acquisto di un nuovo apparecchio.

Lo smaltimento abusivo dell'apparecchio, nonché l'utilizzo improprio dello stesso o di parti di esso, possono avere effetti potenzialmente dannosi sull'ambiente e sulla salute umana.

Il sottostante simbolo viene applicato sull'apparecchio per segnalare che lo smaltimento deve obbligatoriamente seguire i sistemi di raccolta separata RAEE, e che sono previste sanzioni in casi di smaltimento abusivo.

MANUTENZIONE E RIPRISTINO DELL' APPARECCHIO DI GIOCO

Ripristino funzionamento dopo l'apertura della copertura della scheda di gioco

1) Dopo essersi assicurati che la scheda di gioco sia ben fissata al mobile e connessa a tutti i connettori avviare la macchina.
2) Accedere al MENU PRICIPALE premendo il pulsante di TEST.
3) Selezionare la voce SYSTEM MENU
4) Inserire la propria password e premere START per accedere alla schermata successiva
5) Selezionare la voce MANUTENZIONE
6) Selezionare la voce APERTURA COPERTURA dall' elenco delle manutenzioni da registrare.
7) Premere il pulsante STOP 5 per salvare il tipo di manutenzione selezionato.
8) La procedura è terminata ed è possibile tornare al gioco.

Ripristino funzionamento dopo sostituzione o riparazione di parti dell'apparecchio di gioco

1) Dopo essersi assicurati che la scheda di gioco sia ben fissata al mobile e connessa a tutti i connettori avviare la macchina
2) Accedere al MENU PRICIPALE premendo il pulsante di TEST
3) Selezionare la voce SYSTEM MENU
4) Inserire la propria password e premere START per accedere alla schermata successiva
5) Selezionare la voce MANUTENZIONE
6) Selezionare la manutenzione da registrare dall'elenco proposto a video oppure, se il tipo di manutenzione che si voglia registrare non è presente nell'elenco, selezionare la voce "ALTRO TIPO DI MANUTENZIONE" e selezionare il codice intervento appropriato (vedi "Tabella dei codici intervento" nella pagina successiva)
7) Una volta selezionato il tipo di intervento, salvare la manutenzione premendo il pulsante STOP 5
8) Ripetere la procedura per tutti gli interventi di manutenzione che si vogliano registrare

Tabella dei codici intervento

Codice intervento	Descrizione
90	Manutenzione della scheda di gioco
91	Sostituzione della scheda di gioco
92	Riparazione del sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
93	Riparazione del sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
94	Sostituzione del sensore di apertura del contenitore della scheda di gioco
95	Sostituzione del sensore della copertura del contenitore della scheda di gioco
96	Riparazione del dispositivo di inserimento monete
97	Sostituzione del dispositivo di inserimento monete
98	Riparazione del dispositivo di erogazione delle monete. In questo caso sarà possibile specificare per quale dei 2 dispositivi è effettuato l'intervento
99	Sostituzione del dispositivo di erogazione delle monete. In questo caso sarà possibile specificare per quale dei 2 dispositivi è effettuato l'intervento
9A	Sostituzione batteria/e
9B	Riparazione del lettore del dispositivo di controllo AAMS
9C	Sostituzione del lettore del dispositivo di controllo AAMS
9D	Riparazione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti
9E	Sostituzione di altro tipo di dispositivo, diversa da quelle corrispondenti ai codici precedenti

Viene inoltre richiesto di inserire (qualora previsto) il numero seriale del dispositivo oggetto della riparazione o della sostituzione (quello del sostituito)

REGISTRO DELLE MANUTENZIONI

Il registro delle manutenzioni deve essere compilato esclusivamente da personale autorizzato. Ogni qual volta l'apparecchio richiede l'intervento tecnico per poter essere ripristinato al normale funzionamento, l'operatore che ha svolto tale intervento dovrà registrarlo nelle tabelle seguenti compilandole con tutte le informazioni richieste.

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____
_____
_____
_____
_____
_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Data __/ __ / ____	**CODEID** |__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|__|

Oggetto dell'intervento

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Contatori Globali	**Manutentore autorizzato**
TOT IN (CNTTOTIN) : _____	Cognome : _____
TOT OUT (CNTTOTOT) : _____	Nome : _____
	Firma :

Elettronica Video Games S.p.A.
Via Po n° 110, 20032, CORMANO (MI)
Tel +39 02 66300722 - Fax +39 02 66300728
www.elettronicavideogames.com - Mail **info@evg-spa.com**

Azienda ertificata UNI EN ISO 9001 : 2008
Certificato n° 9190.EVGA